



# FANTASTICKÁ MAGIE/MÁGIA



## BALÍČEK KARET SVENGALI BALÍČEK KARIET SVENGALI

OKOUZLI PŘÁTELE  
NA ULICI NEBO NA PÁRTY!

OKÚZLI PRIATEĽOV  
NA ULICI ALEBO NA PÁRTY!

Instruktažní kniha s popisem krok za krokem  
Inštruktážna kniha s popisom krok za krokom

# Kouzlení je zábava!

**G**ratulujeme k zakoupení této kouzelnické sady. K některým kouzlům jsou potřeba předměty každodenní potřeby jako bavlněná nit, silonová nit (rybářský vlasec), tužka, papír, lepidlo atd. Když budeme při kouzlení zmiňovat např. červený kapesník – je to jen doporučení barvy, protože je to více přesvědčivé, ale je možné použít kapesník jakékoliv barvy.

V některých případech vám doporučíme používat červenou, modrou, žlutou nebo jinou barvu, barva se může lišit v jednotlivých sadách (sada, kterou jste si právě koupili). Jestliže je to právě váš případ, zaměňte barvu, která vám byla dodána v sadě. Některé triky se naučíte během krátké doby a některé budou vyžadovat delší nácvik, než je budete moct předvést obecenstvu.

Hlavní věc je, že si užijete nácvik kouzel a o to víc pak jejich předvádění!

*Nezapomeňte, že kouzlo bude prozrazeno, jestliže řeknete divákům, jak se trik provádí, a proto si ho držte jako tajemství. Hodně zábavy!*

# Kúzlenie je zábava!

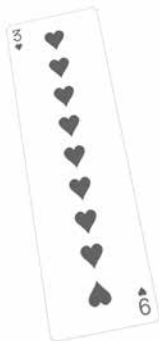
**B**lahoželáme k zakúpeniu tejto kúzelníckej sady. K niektorým kúzlam sú potrebné predmety každodennej potreby ako je bavlnená niť, silonová niť (rybársky vlasec), ceruzka, papier, lepidlo atď. Keď budeme pri kúzlení odporúčať červenú vreckovku - je to len odporúčanie farby, pretože je to viac presvedčivé, ale je možné použiť vreckovku akejkoľvek farby.

V niektorých prípadoch vám odporúčame používať červenú, modrú, žltú alebo inú farbu, farba sa môže líšiť v jednotlivých sadách (sada, ktorú ste si práve kúpili). Ak je to práve váš prípad, zameňte farbu, ktorá vám bola dodaná v sade. Niektoré kúzla sa naučíte behom krátkej doby a niektoré budú vyžadovať dlhší nácvik, ako ich budete môcť predviesť obecenstvu.

Hlavná vec je, že si užijete nácvik kúziel a o to viac potom ich predvádzanie!

*Nezabudnite, že kúzlo bude  
prezradené, ak obecenstvu  
prezradíte, ako sa kúzlo  
vykonáva, a preto si ho  
držte ako tajomstvo.  
Veľa zábavy!*

# SEZNAM KOUZEL/ZOZNAM KÚZIEL:



## BALÍČEK KARET/KARIET SVENGALI

- 1 - ZACHÁZENÍ S KARTAMI SVENGALI / PRÁCA S KARTAMI SVENGALI
- 2 - KAŽDÁ KARTA JE JINÁ / KAŽDÁ KARTA JE INÁ
- 3 - KAŽDÁ KARTA JE STEJNÁ / KAŽDÁ KARTA JE ROVNAKÁ
- 4 - KARTA VNUCENÁ POUŠTĚNÍM / NANÚTENIE „KVAPKANÍM“
- 5 - KARTA VNUCENÁ LISTOVÁNÍM / NANÚTENIE PÚŠŤANÍM
- 6 - DVOJÍ ZDVIH 1 / DVOJITÉ OTOČENIE 1
- 7 - DVOJÍ ZDVIH 2 / DVOJITÉ OTOČENIE 2
- 8 - BĚŽNÉ MÍCHÁNÍ / PREMIEŠANIE PRELOŽENÍM
- 9 - V BALONKU / V BALÓNIKU
- 10 - JAKÁKOLI HROMÁDKA / HOCIKTORÁ KÓPKA
- 11 - JAKÁKOLI HROMÁDKA 2 / HOCIKTORÁ KÓPKA 2
- 12 - JAKÁKOLI HROMÁDKA 3 / HOCIKTORÁ KÓPKA 3
- 13 - KARTA SETŘENÁ O SAKO / POŠÚCHANIE O ODĚV
- 14 - KOUZELNÝ DOTYK / ZÁZRAČNÝ DOTYK
- 15 - TISKÁRNA/TLAČIAREŇ
- 16 - KARTA V PEŇÁŽENKE / KARTA V PEŇÁŽENKE
- 17 - JEDNODUCHÝ TRIK
- 18 - DLOUHÁ SVENGALI KARTA / DLHÁ SVENGALI KARTA

## KARETNÍ KRABIČKA / KARTOVÁ ŠKATUĽKA

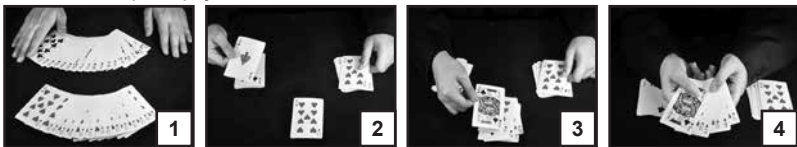
- 19 - MIZEJÍCÍ HRACÍ KARTA / MIZNÚCA HRACIA KARTA
- 20 - BANKOVKA SE OBJEVÍ / BANKOVKA SA OBJAVÍ

## **ČZ 1 - ZACHÁZENÍ S KARTAMI SVENGALI**

Tajemství balíčku karet Svengali (balíček velikosti bridžových karet) spočívá v tom, že obsahuje 24 karet, které jsou všechny naprosto stejné, a 24 karet, které jsou všechny různé jako v běžném balíčku karet. 24 stejných karet se označuje jako 'klíčové karty'. Všechny klíčové karty jsou stejně dlouhé, ale na výšku jsou o něco kratší (asi o 2 mm) než všechny normální karty. Pokud položíš jednu klíčovou kartu vedle obyčejné, všimni si jejich rozdílné výšky. Teď polož klíčovou kartu lícem dolů na jednu normální kartu, a pokud jemně přejeď palcem tam a zpátky po okrajích těchto dvou karet, všimni si, že palec se dotýká pouze normální karty. Příprava karet je jednoduchá. Zamíchej všechny běžné karty, aby byly dobře promíchané, pak začni s klíčovou kartou a vlož ji mezi normální karty tak, aby se karty střídaly stylem jedna stejná, druhá jiná. Aby mohly karty co nejvíce fungovat, zajisti jejich správné seřazení tím, že kartami poklepeš o stůl před tím, než začneš.

## **SK 1 - PRÁCA S KARTAMI SVENGALI**

Tajemství balíčka kariet Svengali (veľkosť bridžových kariet) spočíva v tom, že pozostáva z 24 úplne rovnakých kariet, a z 24 kariet, ktoré sa líšia ako pri obyčajnom balíčku. 24 rovnakých kariet sa nazýva 'základné karty'. Všetky základné karty majú rovnakú dĺžku, no sú trochu kratšie (asi o 2 mm) než zvyšné obyčajné karty. Ak vedľa seba položíš základnú a obyčajnú kartu, všimni si rozdiel v ich dĺžke. Teraz polož základnú kartu lícom na obyčajnú kartu a ak zľahka prejdi palcom dopredu a dozadu po ich krátkych stranách, zistíš, že palec sa dotýka len obyčajnej karty. Usporiadanie kariet je jednoduché. Dôkladne premiešaj bežné karty a potom vlož základné karty medzi každú z bežných kariet tak, aby bola každá prvá karta rovnaká a každá druhá iná. Na maximálne využitie kariet dbaj na to, aby boli pekne zarovnané a pred začatím nimi poklepaj o stôl.

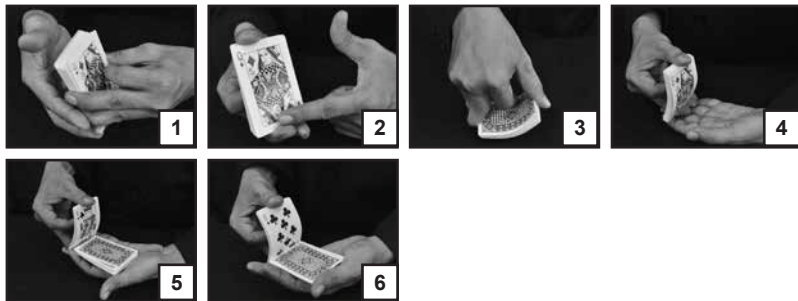


## **ČZ 2 - KAŽDÁ KARTA JE JINÁ**

K tomu, abys ukázal/a, jak karty fungují, drž karty v pravé ruce lícem dopředu a s prsty na spodní části krátkého okraje a palcem na horní části krátkého okraje balíčku. Ukazováček je na zadní části karet, karty se o něj opírají. Nyní zesedu trochu zatlač ukazováčkem a pravým palcem spouštíš karty jednu po druhé do dlaně levé ruky a vytvoříš iluzi, že každá karta je jiná. Můžeš dát karty komukoli z diváků, vytvoříš stejný efekt a bude vypadat, jako by toto kouzlo prováděl on!

## **SK 2 - KAŽDÁ KARTA JE INÁ**

Princíp fungovania kariet sa najlepšie ukáže, ak ich uchopíš pravou rukou otočené lícom dopredu, pričom prstami ich držíš za spodnú krátku stranu a palcom za hornú krátku stranu. Ukazovák sa opiera o zadnú stranu kariet. Ak pravým ukazovákom mierne zatlačíš na zadnú stranu kariet, uvoľníš pravý palec a postupne po jednej púšťaš karty do ľavej dlane, vytvoríš dojem, že každá z nich je iná. Karty môžeš dať komukoľvek z divákov, nechať ho vytvoriť rovnaký efekt a bude to vyzerať, ako keby toto kúzo predvádzal on!



### ☞ 3 - KAŽDÁ KARTA JE STEJNÁ

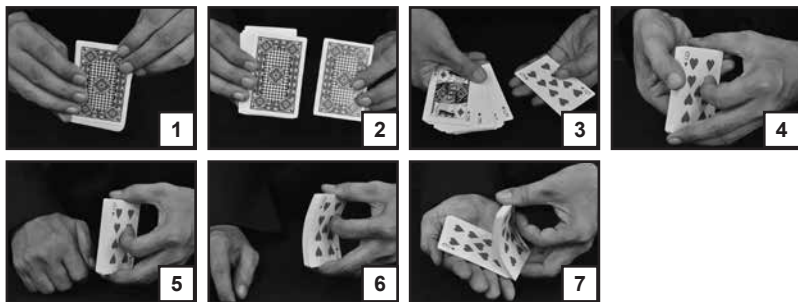
Polož klíčovou kartu dospod balíčku a uchopením jako při kouzlu 'Každá karta je jiná' drž karty v pravé ruce, ale tentokrát rubem karet dopředu. Nyní opět trochu zatlač ukazováčkem a pravým palcem spouštěj karty do dlaně levé ruky. Vytvoříš tak iluzi, že každá karta je stejná. Existuje několik jednoduchých základních kouzel neboli triků, které se musíš nejdříve naučit. Až je zvládneš, můžeš je používat při vytváření svých vlastních metod a kouzel a při postupech, které popíšeme později. Pokud je tedy balíček připravený tak, že je nahoře klíčová karta, jsi připravený/á začít. Před začátkem trikového představení publikum obvykle očekává, že kouzelník karty promíchá, buď je zamíchá nebo sejme. Pořadí karet Svengali nemůžeš promíchat, jinak nebudou správně fungovat. Jediné "správné" míchání, které můžeš provádět, je zasouvání karet do sebe, což je vysvětleno později. Karty můžeš snímat - držíš balíček lícem dolů palcem na spodní části krátké strany, ukazováček máš uprostřed rubu, prostředníček a prsteníček nahoře na krátké straně balíčku a malíček je volný. Pravou rukou drž balíček v této poloze a polož balíček do volné levé ruky. Drž karty lícem dolů opřené o svoji levou dlaň, horní rukou zvedni několik karet (tato hromádka může být dle tvé libosti velká nebo malá). Nejdříve nadzvedni palcem směrem k sobě, abys zahlédl/a, kde jsi sejmul/a. Vždycky bys měl/a snímat u normální karty a nechat klíčovou kartu nahoře na hromádce ve své levé ruce.

### ☞ 3 - KAŽDÁ KARTA JE ROVNÁKÁ

Teraz daj základnú kartu na spodok balíčka a ako pri uchopení v triku „každá karta je iná“ drž karty v pravej ruke, no otočené chrbtom dopredu. Znovu pravým ukazovákom mierne zatlač na karty, uvoľni pravý palec a postupne po jednej púšťaj karty do ľavej dlane, čím vytvoríš dojem, že každá karta je rovnaká. Najskôr musíš zvládnuť niekoľko jednoduchých základných efektov alebo trikov a potom ich môžeš využiť pri tvorbe vlastných postupov a trikov a použiť ich v predstaveniach, ktoré opíšeme neskôr. Ak teda máš balíček namiešaný tak, že na vrchu je základná karta, môžeš začať. Na začiatku predstavenia publikum od kúzelníka zvyčajne očakáva zamiešanie kariet, a to buď premiešaním alebo preložením balíčka. Poradie balíčka Svengali nesmieš premiešať, inak nebude fungovať. Jediné „vhodné“ miešanie, ktoré môžeš predviesť, je premiešanie spúšťaním, ktoré v knihe vysvetľujeme neskôr. Karty môžeš preložiť, pričom balíček otočený nadol drž palcom za spodnú krátku stranu, ukazovák podopieraš stred zadnej strany a prostredníkom a prstenníkom drž hornú krátku balíčka, malíček je voľný. Pravou rukou drž balíček v uvedenej pozícii a polož si ho do voľnej ľavej ruky. S kartami otočenými lícom nadol v ľavej dlani zdvihni pravou rukou niekoľko z nich (veľkosť kôpy závisí od vás). Palcom kôpku nadvihni



najskôr k sebe, aby si mohol/a nazrieť, kde si preložil/a. Vždy by si mal/a preložiť na obyčajnú kartu a základnú kartu nechať na vrchu kôpky v ľavej ruke.

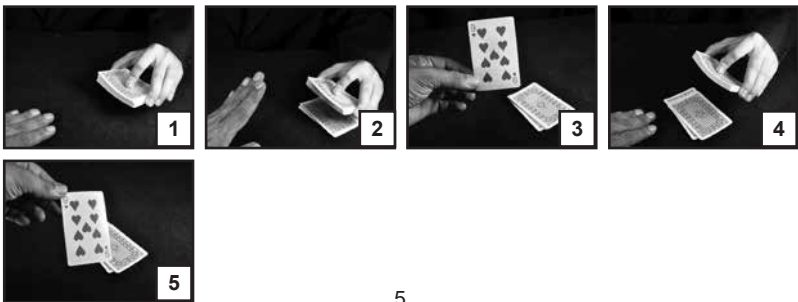


#### ČZ 4 - KARTA VNUCENÁ POUŠTĚNÍM

K provedení tohoto kouzla jednoduše drž balíček palcem ve spodní části krátkého okraje balíčku a prostředníčkem, prsteníčkem a malíčkem na horním okraji balíčku. Zadní okraj ukazováčku jemně tlačí na střed balíčku. Ruku držící karty měj asi 6 cm nad rovným povrchem, např. nad stolem. Drž balíček a pak jemně uvolní tlak palce a prstů a tlač ukazováčkem. Karty budou pomalu padat nebo se snášet na stůl. Požádej diváka, aby řekl nebo zakřičel „DOST“, až bude chtít, protože si může libovolně vybrat. Až řekne „DOST“, přestaň pouštět karty, horní karta na stole bude karta, kterou si divák vybral. Také to bude klíčová karta, protože je kratší než normální karta a automaticky spadne na normální kartu. Nechej diváka, aby se podíval na kartu a vrátil ji zpátky na hromádku, dokončí pouštění zbývajících karet, aby se jeho karta v balíčku ztratila.

#### SK 4 - NANÚTENIE „KVAPKANÍM“

Pri predvádzaní tohto nanútenia jednoducho drží balíček palcom za spodnú krátku stranu a prostredníkom, prstenníkom a malíčkom za hornú stranu. Konček ukazováka sa jemne opiera o strednú časť balíčka. Ruku s kartami drží asi 6 cm nad rovným povrchom, napr. nad stolom. S balíčkom v ruke jemne uvoľní tlak palca a prstov a ukazovákom zľahka zatlačte na karty. Karty začnú pomaly padať alebo „kvapkať“ na stôl. Požiadaj niektorého z divákov, aby ťa zastavil slovom „STOP“ vtedy, kedy chce. Keď povie „STOP“, prestaňeš púšťať karty a horná karta na stole bude práve tá, ktorú si vybral/a. Zároveň to bude základná karta, pretože je kratšia ako obyčajná a automaticky spadne na chrbát obyčajnej. Nechaj diváka pozrieť sa na kartu a položiť ju späť na kôpku, postupne pusti ostatné karty a jeho karta sa stratí v balíčku.



## ČZ 5 - KARTA VNUCENÁ LISTOVÁNÍM

Držt karty tak jako u kouzla 'Karta vnucená pouštěním' s bříškem svého palce vespod krátkého okraje balíčku a s prostředníčkem, prsteníčkem a malíčkem na horním okraji balíčku. Zadní okraj ukazováčku jemně tlačí na střed balíčku. Přesuň druhou ruku vedle ruky držící balíček. Otoč ruku s kartami, aby se malíček dotýkal strany tvé prohnuté dlaně, a balíček držíš v úhlu 90° ke své otevřené prohnuté dlaní. Tentokrát pouze uvolníš tlak palce, ale stále jemně tlačíš zadní částí špičky ukazováčku. Karty se budou snášet jako vodopád ve dvojicích do tvé prohnuté dlaně. Má to dvě výhody; první je samozřejmě ta, že klíčová karta vždycky padne na normální kartu, druhá spočívá v tom, že se publikum bude domnívat, že každá karta je jiná. Řekni divákovi, aby jednoduše zakřičel „DOST“, až si bude chtít vybrat kartu. Až zakřičí „DOST“, nechej diváka vzít si svrchní kartu z hromádky ve tvé ruce, podívat se na ni a zase ji vrátit. Pokračuj ve spouštění zbývajících karet na jeho kartu, aby se jeho hlavní karta ztratila v balíčku, a jsi připravený/a pokračovat.

## SK 5 - NANÚTENIE PÚŠŤANÍM

Uchop karty rovnako ako pri „nanútení „kvapkaním““, balíček držíš palcom za spodnú krátku stranu a prostredníkom, prstenníkom a malíčkom za hornú stranu. Konček ukazováka sa jemne opiera o strednú časť balíčka. Druhú ruku vytvarujú do „lievika“ vedľa ruky, v ktorej držíš balíček. Ruku s kartami otoč tak, aby si sa malíčkom dotýkal/a boku skrútenej ruky a držal/a balíček v 90° uhle k roztvorenej skrútenej ruke. Karty sa ti v pároch kaskádovito zložia do roztvorenej skrútenej ruky. Má to dve výhody: prvou je samozrejme skutočnosť, že základná karta vždy dopadne na obyčajnú kartu, a druhou je to, že obecenstvo si teraz bude myslieť, že každá karta je iná. Divákovi len nakáž povedať „STOP“ vtedy, keď si chce vybrať kartu. Po vyslovení slova „STOP“ ho vyzvi, aby si z kôpky, ktorú máš v ruke, zobral vrchnú kartu, pozrel si ju a vrátil ju na miesto. Pokračuj v púšťaní zvyšných kariet na ním vybrať kartu, aby sa základná karta stratila v balíčku a mohol/a si pokračovať.



## ČZ 6 - DVOJÍ ZDVIH 1

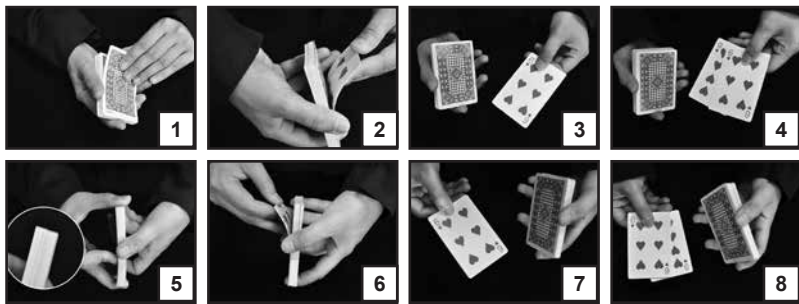
„Dvojí zdvih“ spočívá ze zvednutí dvou karet, které ale budou vypadat jako jedna karta. K provedení kouzla drž balíček v levé ruce lícem karty směrem do své dlaně, jak je popsáno v 'Běžném míchání'. Místo zvednutí několika karet zvedni pouze dvě karty. Při zvedání horních dvou karet palcem tvůj ukazováček sklouzne po rubu klíčové karty směrem k palci. Okamžitě ho následují ostatní tři prsty, abys držel/a kartu špičkou palce směrem ke středu líce druhé karty a tlačil/a karty na špičku čtyř prstů. Pak karty otočíš a odhalíš pouze druhou normální kartu. Až celý pohyb zvládneš, bude vypadat velmi přirozeně a jeho provedení potrvá pouze vteřinu, ale používají ho kouzelníci na celém světě s běžnými i kouzelnými kartami.

## SK 6 - DVOJITÉ OTOČENIE 1

„Dvojité otočenie“ predstavuje otočenie dvoch kariet, no vytvára dojem, že si otočil/a len jednu. Dosiahneš ho uchopením balíčka ľavou rukou, pričom líc kariet je otočený smerom k dlaní, ako je opísané v časti „premiešanie preložením“. Namiesto otočenia niekoľkých kariet otočíš len dve. Pri otáčaní horných dvoch kariet palcom posunieš



ukazovák po chrbte základnej karty smerom k palcu. Pohyb ihneď zopakuješ ostatnými tromi prstami tak, aby si kartu držal/a končekom palca v strednej časti lícovej strany druhej karty, pričom karty tlačíš proti sebe končekmi prstov. Karty následne otočíš a ukážeš len druhú obyčajnú kartu. Po dokonalom zvládnutí vyzerá celý pohyb veľmi prirodzene a jeho vykonanie trvá len sekundu, no používajú ho kúzelníci na celom svete s obyčajnými aj kúzelníckymi kartami.



## ♣ 7 - DVOJÍ ZDVÍH 2

Tlač špičkou palce na spodnú časť krátkého okraje, prostredníčok je nahore a jemne tlač zadnú časť špičky ukazováčku na stred hornej kľúčovej karty tak, aby si mohli/a sebrať druhou (normálnu) kartu. Jemne tlač ukazováčkom, aby sa tieto dve karty ľahce prohnuly a aby vypadali ako jedna karta. Môžeš zvednúť ruku do výše očí, zvedni ony dve karty ako jednu a druhú kartu ukážeš divákum. Pak jednoduše vráť karty nahoru do balíčku a diváci si budú mysleť, že druhá karta je v skutočnosti tá horná. Až budú obe karty opäť v balíčku, môžeš ukázať, že horná karta sa zmenila. Vysuň hornú kartu z balíčku, drž ju lícom dolú a po dvoch alebo troch vtefinách ju otoč. Tvé publikum bude žasnúť, že sa karta zmenila! **Tip: Pokiaľ je tvá kľúčová karta červená, napríklad srdcová deviatka, snaž sa dáť pozor, aby bola druhá karta čierná, teda krížové piky.**

## ♠ 7 - DVOJITÉ OTOČENIE 2

Palcom tlač na spodnú krátku stranu, prostredník je na hornej strane, a bruškom ukazováka zľahka tlač na strednú časť hornej základnej karty, čím prilačíš druhú (obyčajnú) kartu. Ukazovák jemne zatlač na karty tak, aby sa trochu ohli a vyzerali ako jedna karta. Ruku môžeš zdvihnúť na úroveň očí, pričom zdvihni dve karty ako jednu a divákum ukážeš tú druhú. Potom karty znovu polož na vrch balíčka a publikum si bude mysleť, že druhá karta je vlastne horná. Po položení oboch kariet na balíček môžeš divákum ukázať, že horná karta sa v skutočnosti zmenila. Zober hornú kartu z balíčka, nechaj ju otočenú lícom nadol a po dvoj- alebo trojsekundovej pauze ju otoč. Publikum bude zmenou karty ohúrené! **Tip: Ak je základná karta červená, povedzme srdcová deviatka, postaraj sa, aby bola druhá karta čierna: piková alebo krížová.**

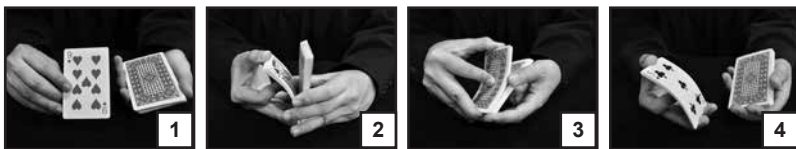


## 8 - BĚŽNÉ MÍCHÁNÍ

Drž karty v levé ruce. Pravou rukou sejmi karty tak, jak je popsáno, ale nyní položíš sejmuté karty pod zbývající karty, které držíš v levé ruce. Tento postup několikrát opakuješ. Když to uděláš dostatečně rychle, bude se zdát, že karty mícháš a ne prostě snímáš. Vždycky dej pozor na to, abys sejmul/a normální kartu a klíčová karta zůstala na vrchu balíčku.

## 8 - PREMIEŠANIE PRELOŽENÍM

Uchop karty ľavou rukou. Pravou rukou prelož karty podľa opisu, no preloženú časť teraz vlož pod kôpku, ktorá ti zvýšila v ľavej ruke. Tento úkon niekoľkokrát zopakuj. Ak to urobíš dostatočne rýchlo, vzbudíš dojem, že karty neprekládaš, ale miešaš. Vždy skontroluj, či si preložil/a na obyčajnú kartu a či základná karta zostáva na vrchu balíčka.

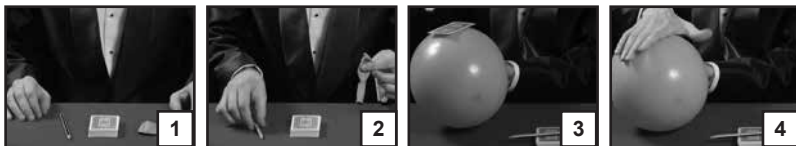


## 9 - V BALONKU

Předpokládejme, že jsi zamíchal/a balíček a ukázal/a, že všechny karty jsou různé a nechal/a diváka vybrat si klíčovou kartu a vrátit ji do balíčku. Protože znáš kartu, kterou se chystáš divákovi vnutit, umožňuje ti to nespočet možností, jak kouzlo zakončit. Řekni divákovi, že se jeho zvolená karta kouzelně přesunula na jiné místo. Ale kde může být? (v balonku) Ať už jsi na akci určené pro děti nebo dospělé, je vynikajícím trikem pro ukrytí karty Svengali balonek. Ten pak můžeš zavěsit na obraz nebo na strop, aby ho při tvém představení publikum dobře vidělo. Pak můžeš divákům oznámit, že se zvolená karta magicky teleportovala z balíčku na jiné místo. Dej vybranému divákovi špendlík a požádej ho, aby balonek propíchl.

## 9 - V BALÓNIKU

Vychádzame z predpokladu, že si premiešal/a balíček, divákom si predviedl/a, že sa karty líšia a jedného z nich si požiadal/a o vybratie základnej karty a jej vrátenie do balíčka. Keďže vieš o karte, ktorú sa chystáš nájsť, umožňuje ti to počítať s obrovským množstvom rozličných uzavretí predstavenia s kartami Svengali. Divákovi povieš, že jeho karta zázračne odputovala na iné miesto. Ale kde to len môže byť? (v balóniku) Ak si na oslave organizovanej pre deti či dospelých, skvelým úkrytom pre kartu Svengali je balón. Potom ho môžeš nechať sa vznášať nad obrazom alebo pri strope, aby naň publikum malo výhľad počas celého predstavenia. Potom divákom oznám, že vybraná karta sa zázračne teleportovala z balíčka na iné miesto. Vybranému divákovi daj špendlík a požiadať ho o prepichnutie balóna.





### ČZ 10 - JAKÁKOLI HROMÁDKA

Vnuť klíčovou kartu a prostě rozděl balíček na několik hromádek, řekněme na pět, a požádej diváka, aby si vybral jednu hromádku. Připomeň mu, že si libovolně zvolil kartu a teď si libovolně vybral hromádku. Až si vybere hromádku, odstraň ostatní hromádky a polož je na sebe, aby karty byly opět připravené a seřazené. Požádej diváka, aby otočil horní kartu, a samozřejmě je to karta, kterou si vybral.

### SK 10 - HOCIKTORÁ KÔPKA

Po nanútení základnej karty prelož balíček, rozlož ho na viacero kôpok, povedzme na päť, a požiadaj niektorého z divákov, aby si jednu vybral. Připomeň mu, že kartu a teraz aj kôpku si vybral na základe vlastného uváženia. Po vybratí kôpky ostatné odsuň a ulož ich na seba, čím sa prehodí poradie kariet. Požiadaj diváka o otočenie hornej karty, ktorá sa samozrejme zhoduje s kartou, ktorú si vybral.

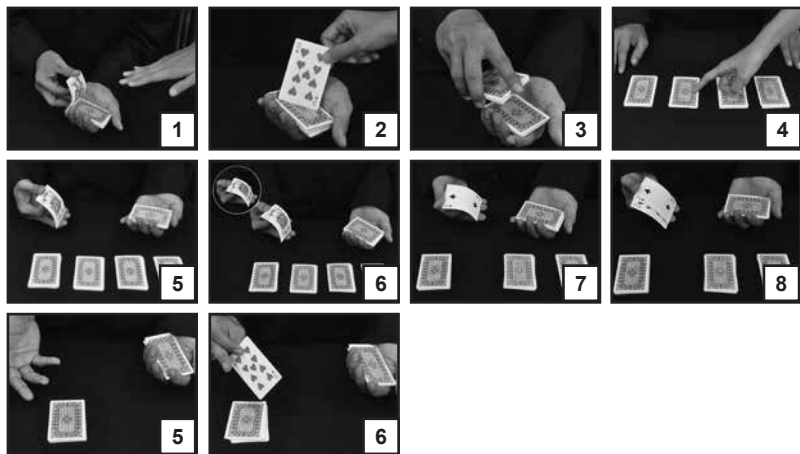


### ČZ 11 - JAKÁKOLI HROMÁDKA 2

Teď, když sis osvojil/a „Dvojí zdvih“, toto kouzlo je skvělým závěrem pro „Jakákoli hromádka“. Divák si vybral hromádku karet. Nyní můžeš zvednout všechny odstraněné hromádky a předvést „Dvojí zdvih“, abys ukázal/a karty, které si divák nevybral. Pamatuj, že musíš umístit všechny hromádky na sebe v pořadí, jak budeš provádět „Dvojí zdvih“, abys měl/a karty automaticky seřazené a připravené na další kouzlo.

### SK 11 - HOCIKTORÁ KÔPKA 2

Teraz, keď si si osvojil/a „Dvojitě otočenie“, toto kúzllo je skvelým záverom pre „Hociktorá kôpka“. Divák si vybral kôpku kariet. Teraz môžeš zdvihnúť všetky odsunuté kôpku a predviesť „Dvojitě otočenie“, aby si ukázal/a karty, ktoré si divák nevybral. Pamätaj, že musíš umiestniť všetky kôpky na seba v poradí, ako budeš vykonávať „Dvojitě otočenie“, aby si mal/a automaticky karty zoradené a pripravené na ďalšie kúzllo.

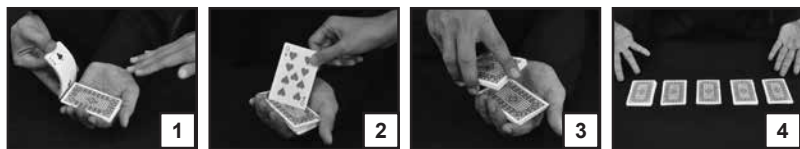


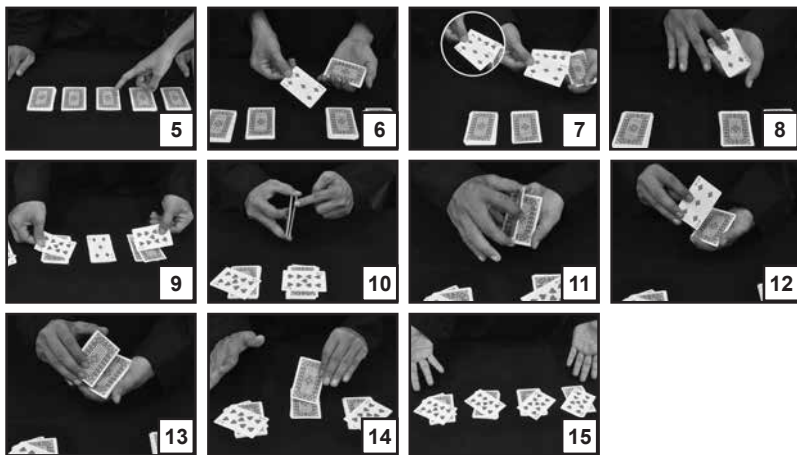
### cz 12 - JAKÁKOLI HROMÁDKA 3

Divák si vybral hromádku karet. Tentokrát předvedeš „Dvojitý zdvih“ s jeho vybranou hromádkou a zeptáš se: „Jak se ti podařilo vybrat si tu špatnou hromádku?“ Položí karty zpátky navrch vybrané hromádky. Teď otoč všechny horní karty na ostatních hromádkách, abys mu ukázal/a, že má 80% šanci to mít správně. Řekni mu, že jelikož jsi kouzelník, dokážeš všechno napravit. Vyzvi ho, aby otočil vrchní kartu ve své hromádce a koukej, jak bude překvapený, když se tam objeví jeho vybraná karta. Tip: Je dobré zkusit si zahlídnout spodní kartu každé z hromádek, jen pro ujištění, že klíčová karta neuvízla vespod. Pokud si všimneš, že tam uvízla, dej hromádky zpět na sebe a rozděl je znovu, tentokrát správně.

### sk 12 - HOCIKTORÁ KÔPKA 3

Divák si vybral hromádku kariet. Tentoraz predvedieš „Dvojité otočenie“ s jeho vybratou kôpkou a opýtaš sa: „Ako sa ti podarilo vybrať si tú zlú kôpku?“ Položí karty späť navrch vybratej kôpky. Teraz otoč všetky horné karty na ostatných kôpkach, aby si mu ukázal/a, že má 80% šancu to mať správne. Teraz mu povedz, že keďže si kúzelník, dokážeš všetko napraviť. Vyzvi ho, aby otočil vrchnú kartu vo svojej kôpke a pozeraj, ako bude prekvapený, keď sa tam objaví jeho vybratá karta. Tip: Je dobré skúšať si zahliadnuť spodnú kartu z každej kôpky, len pre uistenie, že kľúčová karta neuviazla naspodku. Ak si všimneš, že tam uviazla, daj kôpky späť na seba a rozdeľ je znova, tentoraz správne.



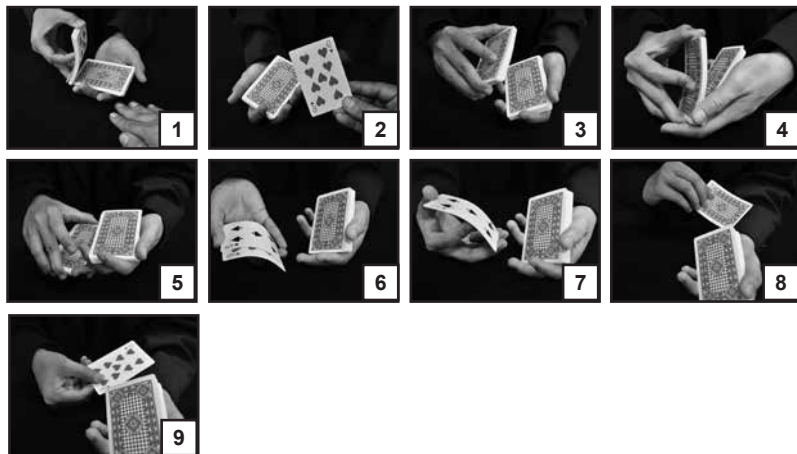


### cz 13 - KARTA SETŘENÁ O SAKO

Vnutil/a si divákovi klíčovou kartu a provedl/a 'dvojí zdvih', následuje několik zakončení tohoto kouzla: Vysuň kartu z balíčku, a aniž bys ji někomu ukázel/a, nejdříve ji oťri o své sako nebo o rukáv diváka, a poté ji otoč. Můžeš divákovi říct, že látka je kouzelná, a to způsobilo, že se karta změnila v kartu, kterou si zvolil.

### sk 13 - POŠŮCHANIE O ODEV

Po nanutí vybratej karty a predvedení 'dvojitého otočenia' ti predstavíme niekoľko spôsobov zakončenia trikov: Z balíčka zober základnú kartu a pred jej ukázaním publiku ju najskôr pošúchaj o sako alebo o rukáv diváka. Povedz mu, že kúzlo v tkanine spôsobilo zmenu karty na vybratú.

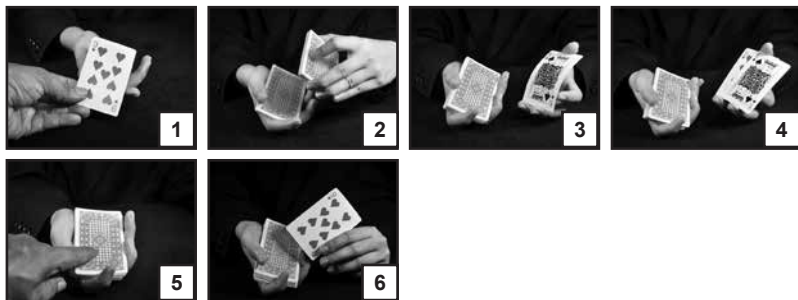


## ☛ 14 - KOUZELNÝ DOTYK

Je velmi užitečné, abys diváka nechal/a vybrat si svoji kartu, toto jsou dva klasické případy: Požádej diváka, aby natáhl ruku a vystrčil ukazováček. Drž mu ukazováček rukou a řekni, že ses nyní jeho prstu dotkl/a kouzelným dotykem. Požádej ho, aby se dotkl vršku balíčku, což k němu kartu okamžitě přitáhne. Pak ho požádej, aby otočil svrchní kartu. Samozřejmě je to jeho karta!

## ☛ 14 - ZÁZRAČNÝ DOTYK

Je velmi užitečné, ak si divák môže vybrať vlastnú kartu, tu sú dva klasické príklady: Požiadaš diváka, aby natiahol ruku a vystrel ukazovák. Uchop ho za ukazovák a povedz mu, že si mu ho práve začaroval/a a dotyk jeho prstov má zázračné vlastnosti. Požiadaš ho, aby sa dotkol vrchu balíčka a jeho karta sa ihneď presunie k nemu. Potom ho požiadaš, aby otočil hornú kartu. Samozrejme je to karta, ktorú si predtým vybral!

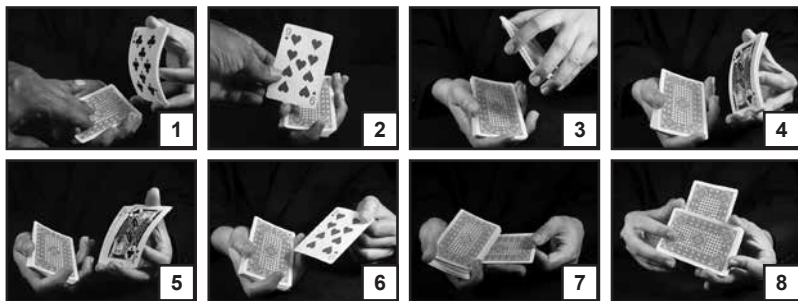


## ☛ 15 - TISKÁRNA

Vezmi klíčovou kartu shora z balíčku, kartu drž (lícem dolů), protlač ji balíčkem a vysvětlí publiku, že zbytek balíčku funguje jako kouzelná tiskárna a změni kartu na tu, kterou si divák zvolil.

## ☛ 15 - TLAČIAREŇ

Z vrchu balíčka zober základnú kartu, pridrž ju (lícom nadol), pretlač ju cez balíček a publiku vysvetli, že zvyšok kariet funguje ako tlačiareň a zmení ju na kartu, ktorú si predtým vybralo.







### ČZ 16 - KARTA V PENĚŽENCE

Jednoduše umístí klíčovou kartu před vystoupením do své peněženky. Pokud budeš mít peněženku ve své levé náprsni kapse u bundy při odhalování karty, můžeš se dramaticky chytout za srdce a předstírat, jakože tě pokaždé píchne u srdce, když musíš svou peněženku otevírat. Poté co nejpřirozeněji vyndej pravou rukou peněženku z kapsy, otevři ji a vyndej z ní kartu. **Tip: Když si budeš brát klíčovou kartu z balíčku, dbej na to, abys ji vždy nahradil/a obyčejnou kartou, aby byl v balíčku Svengali plný počet karet.**

### SK 16 - KARTA V PEŇAŽENKE

Jednoducho umiestni kľúčovú kartu pred vystúpením do svojej peňaženky. Ak budeš mať peňaženku vo svojom ľavom náprsnom vrecku u bundy pri odhaľovaní karty, môžeš sa dramaticky chytiť za srdce a predstierať, akože ťa zakaždým pichne pri srdci, keď musíš svoju peňaženku otvárať. Potom čo najprirodzenejšie vyber pravou rukou peňaženku z vrecka, otvor ju a vyber z nej kartu. **Tip: Keď si budeš brať kľúčovú kartu z balíčka, dbaj na to, aby si ju vždy nahradil/a obyčajnou kartou, aby bol v balíčku Svengali plný počet kariet.**

### ČZ 17 - JEDNODUCHÝ TRIK

Několikrát balíček sejmí, pak proved' 'Karta vnucená pouštěním' a požádej diváka, aby zakřičel „DOST“. Nechej ho vysunout hlavní kartu z vrchu balíčku, podívá se na kartu a zase ji vrát. Pak dále spouštěj zbývající karty na hromádku. Řekni divákům, aby sledovali horní kartu, a řekni: „Až lusknou prsty, zvolená karta se přesune balíčkem nahoru.“ Vedle balíčku luskní prsty a otočí horní klíčovou kartu.

### SK 17 - JEDNODUCHÝ TRIK

Niekoľkokrát prelož balíček, predved' 'nanútenie kvapkaním' a požiadaj diváka, aby povedal „STOP“. Umožni mu sňať základnú kartu z vrchu balíčka, pozrieť si ju a vrátiť ju späť na kôpku. Nasledne pokračuj s „kvapkaním“ zvyšných kariet na kôpku. Požiadaj publikum, aby nespustilo zrak z hornej karty a povedz: „Keď lusknem prstami, vybratá karta prejde cez balíček na vrch kôpky“. Luskní prstami pri balíčku a otočí hornú základnú kartu.



### ČZ 18 - DLOUHÁ SVENGALI KARTA

Divák si zvolí jednu kartu z balíčku a když kouzelník předpokládá, že ji našel, vyjde najevo, že to není divákova karta. Publikum se kouzelníkově chybě směje, dokud kouzelník špatnou kartu neotočí a ta se nezmění na tu správnou. Kdo se směje

naposled, ten se směje nejvíc. Pro toto kouzlo potřebuješ balíček Svengali karet a dlouhou Svengali kartu, kterou nalezneš ve své kouzelnické sadě. Ideálně bys taky na sobě měl/a mít bundu se speciální kapsou. Potřebuješ se zeptat rodičů nebo dospělého kamaráda, jestli si můžeš prodloužit vnitřek náprsní kapsy u bundy, aby se do ní vešla dlouhá karta. Abys to provedl/a, budeš potřebovat někoho, kdo umí trochu šít. Napřed umístíš dlouhou kartu dovnitř této kapsy s číslem „3“ navrchu. Nyní jsi vynutil/a kartu ze Svengali balíčku a umístíš ji zpátky do balíčku. Se záhadnými kouzelnickými pohyby proti tvé náprsní kapse řekneš publiku, že se jejich karta záhadně přemístila do kapsy. Nyní pomalu vyndáš kartu z kapsy, přičemž budeš ukazovat „3“ navrchu. Na to publikum okamžitě zareaguje. Zastavíš vytahování karty a zeptáš se, proč se smějí. Řeknou, že to není jejich karta. Požádáš je, aby nahlas zvolali číslo jejich karty a pomalu vyndáš dlouhou Svengali kartu. To jejich smích zastaví a místo toho budou ohromeni.

### SK 18 - DLHÁ SVENGALI KARTA

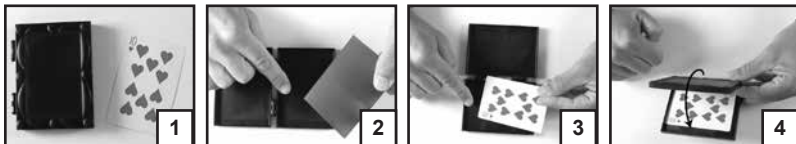
Divák si zvolí jednu kartu z balíčka a keď kúzelník predpokladá, že ju našiel, vyjde napravo, že to nie je divákova karta. Publikum sa kúzelníkovej chybe smeje, kým kúzelník zlú kartu neotočí a tá sa nezmení na tú správnu. Kto sa smeje naposledy, ten sa smeje najviac. Pre toto kúzlo potrebuješ balíček Svengali kariet a dlhú Svengali kartu, ktorú nájdeš vo svojej kúzelníckej sade. Ideálne by si taky na sebe mal/a mať bundu so špeciálnym vreckom. Potrebuješ sa opýtať rodičov alebo dospelého kamaráta, či si môžeš predĺžiť vnútro náprsného vrecka bundy, aby sa do nej vošla dlhá karta. Aby si to vykonal/a, budeš potrebovať niekoho, kto vie trochu šiť. Napred umiestniš dlhú kartu dovnútra tohto vrecka s číslom „3“ navrchu. Teraz si vynútil/a kartu zo Svengali balíčka a umiestniš ju späť do balíčka. So záhadnými kúzelnickými pohybmi proti tvojmu náprsnému vrecku povieš publiku, že sa ich karta záhadne premiestnila do vrecka. Teraz pomaly vyberieš kartu z vrecka, pričom budeš ukazovať „3“ navrchu. Na to publikum okamžite zareaguje. Zastavíš vyťahovanie karty a spýtaš sa, prečo sa smejú. Povedia, že to nie je ich karta. Požiadaš ich, aby nahlas zvolali číslo ich karty a pomaly vyberieš dlhú Svengali kartu. To zastaví ich smiech a namiesto toho budú ohromeni.

### CZ 19 - MIZEJÍCÍ HRACÍ KARTA

Umístí jakoukoliv hrací kartu na dno kouzelné krabičky. Obrát' potají krabičku tak, že se kus plastu přemístí na druhou stranu. Otevří krabičku a ukaž, že je prázdná, karta zmizela.

### SK 19 - MIZNÚČA HRACIA KARTA

Umieštni akúkoľvek hraciu kartu na dno kúzelnej škatuľky. Obráť' potajomky škatuľku tak, že sa kus plastu premieštni na druhú stranu. Otvor škatuľku a ukáž, že je prázdna, karta zmizla.





### ☛ 20 - BANKOVKA SE OBJEVÍ

Před vystoupením umístíš bankovku na jednu stranu kouzelné krabičky a zakryj ji plastovým dílkem. Otevři krabičku a ukaž publiku, že je prázdná. Zavři ji, otoč a otevři znovu: Najednou se v krabičce objeví bankovka.

### ☛ 20 - BANKOVKA SA OBJAVÍ

Pred vystúpením umiestniš bankovku na jednu stranu kúzelnjej škatuľky a zakry ju plastovým dielkom. Otvor škatuľku a ukáž publiku, že je prázdna. Zavri ju, otoč a otvor znova: Zrazu sa v škatuľke objaví bankovka.



Podívejte se na [www.supercoolmagic.club](http://www.supercoolmagic.club) nebo si naskenujte QR kód do svého smart phone, kde najdete instruktážní videa pro vybraná kouzla online. Pro přihlášení stačí do obou kolonek (jméno a heslo) pouze zadat stejný číselný kód: 1213

Pozrite sa na [www.supercoolmagic.club](http://www.supercoolmagic.club) alebo si naskenujte QR kód do svojho smart phone, kde nájdete inštruktážne videá pre vybrané kúzla online. Pre prihlásenie stačí do oboidvoch kolóniek (meno a heslo) len zadať rovnaký číselný kód: 1213





## **Divadlo kouzel Pavla Kožíška**

Naprosto originální a jedinečné divadlo, které v České republice nemá obdoby. Vedle pořadů pro děti, které se společně s kouzelníkem Pavlem Kožíškem na jevišti učí i čarovat, je pilotním představením divadla velkolepá show *Magická esa*. Strhující show s řadou originálních překvapení a nejúspěšnějších světových iluzí. Jedná se o jediné představení svého druhu u nás a je určeno pro celou rodinu. Při velkých „copperfieldovských iluzích“ se vedle mistra světa ze Světového poháru bavičů, iluzionisty Pavla Kožíška, představí v neočekávaných rolích přední české modelky.

Těšit se můžete na čtyřmetrovou skluzavku času, která promění postavu dospělého člověka v malé dítě, záhadné čtení myšlenek divákům v publiku, nebezpečné prostoupení obřím ventilátorem, originální levitaci divačky z publika, vystřelení kouzelnice z děla a na řadu dalších velkolepých iluzí plných perfektní zábavy! *Magická esa* je představení šité přímo na míru Divadlu kouzel a diváci jej tedy uvidí pouze na této scéně.

Kouzla a magie jsou především světem hravé dětské fantazie, a proto na repertoáru máme také čtyři úspěšná dětská představení. Kouzelnické představení Pavla Kožíška, to je známka perfektní zábavy nejen pro děti! Hlediště Divadla kouzel je hodně zkosené, aby i nejmenší děti kouzla na jevišti dobře viděly. V místním kouzelnickém obchodě si můžete zakoupit různé kouzelnické rekvizity, literaturu, hračky, DVD apod. A pokud si v salonku Harryho Houdiniho sáhnete na kouzelnickou hůlku, prý se vám splní i vaše tajné přání!

Rozhodně si nenechte ujít také návštěvu Zrcadlového labyrintu v přízemí divadla. Opravdu unikátní velké zrcadlové bludiště, síň smíchu s vtipnými prohnutými zrcadly, antigravitační místnost, levitující stůl a jedinečné optické klamy jsou zárukou skvělé zábavy a originálního zážitku pro celou rodinu! Iluzionista Pavel Kožíšek pořádá v Praze Kouzelnický kroužek, kde se děti a náctiletí naučí pod jeho osobním vedením také kouzlit!

Divadlo je v Líbeznicích u Prahy cca 4 km za severní hranicí hlavního města a je to oblíbený turistický cíl především pro rodiny s dětmi. Pro diváky máme připravena k dispozici bezplatná parkovací místa pro osobní automobily a autobusy. Divadlo je také v dosahu pravidelných linek autobusů Pražské integrované dopravy.

Další informace a aktuální program objevíte také na [www.divadlokouzel.cz](http://www.divadlokouzel.cz)

### **Kontakt:**

Divadlo kouzel Pavla Kožíška  
Mírové náměstí 44  
250 65 Líbeznice u Prahy  
tel.: 731 176 659  
e-mail: [info@divadlokouzel.cz](mailto:info@divadlokouzel.cz)  
[www.divadlokouzel.cz](http://www.divadlokouzel.cz)



## Divadlo kouzel Pavla Kožíška

Úplne originálne a jedinečné divadlo, ktoré v Českej republike nemá obdobu. Vedľa detských programov, ktoré sa spoločne s kúzelníkom Pavlom Kožíškom na javisku učia aj čarovať, je pilotným predstavením divadla veľkolepá šou Magická esá. Strhujúce show s radom originálnych prekvapení a najúspešnejších svetových ilúzií. Ide o jediné predstavenie svojho druhu u nás a je určené pre celú rodinu. Pri veľkých "copperfieldovských ilúziách" sa vedľa majstra sveta zo Svetového pohára zabávačov, iluzionistu Pavla Kožíška, predstavia v neočakávaných rolách popredné české modelky.

Tešiť sa môžete na štvormetrovú šmýkačku času, ktorá premení postavu dospelého človeka v malé dieťa, záhadné čítanie myšlienok divákovi v publiku, nebezpečné prestúpenie obrím ventilátorom, originálnu levitáciu diváčky z publika, vystrelenie kúzelníčky z dela a na rad ďalších veľkolepých ilúzií, plných perfektnej zábavy! Magická esá je predstavenie šité priamo na mieru Divadlu kúziel a diváci ho tedavidia iba na tejto scéne.

Kúzla a mágia sú predovšetkým svetom hravej detskej fantázie, a preto na repertoári máme aj štyri úspešné detské predstavenia. Kúzelnícke predstavenie Pavla Kožíška, to je známka perfektnej zábavy nielen pre deti! Hľadisko Divadla kúziel je prispôbené tak, aby aj najmenšie deti kúzla na javisku dobre videli. V miestnom čarodajníckom obchode si môžete zakúpiť rôzne kúzelnícke rekvizity, literatúru, hračky, DVD a pod. A ak si v salóniku Harryho Houdiniho siahnete na kúzelnícku paličku, vraj sa vám splní aj vaše tajné želanie!

Rozhodne si nenechajte ujsť tiež návštevu Zrkadlového labyrintu na prízemí divadla. Naozaj unikátne veľké zrkadlové bludisko, sieň smiechu s vtipnými prehnutými zrkadlami, antigravitačná miestnosť, levitujúci stolík a jedinečné optické klamy sú zárukou skvelej zábavy a originálneho zážitku pre celú rodinu! Iluzionista Pavel Kožíšek poriada v Prahe Kúzelnícky krúžok, kde sa deti a nástroční naučia pod jeho osobným vedením tiež čarovať!

Divadlo je v Líbeznicih pri Prahe cca 3 km za severnou hranicou hlavného mesta a je to obľúbený turistický cieľ predovšetkým pre rodiny s deťmi. Pre divákov máme pripravené k dispozícii bezplatné parkovacie miesta pre osobné automobily a autobusy. Divadlo je tiež v dosahu pravidelných liniek autobusov Pražskej integrovanej dopravy.

Ďalšie informácie a aktuálny program objavíte aj na [www.divadlokouzel.cz](http://www.divadlokouzel.cz)

### **Kontakt:**

Divadlo kouzel Pavla Kožíška  
Mírové náměstí 44  
250 65 Líbeznice u Prahy  
tel.: 731 176 659  
e-mail: [info@divadlokouzel.cz](mailto:info@divadlokouzel.cz)  
[www.divadlokouzel.cz](http://www.divadlokouzel.cz)

# FANTASTICKÁ MAGIE/MÁGIA



Strhující show pro malé  
i velké diváky!

Strhující show pro malé  
i velkých diváků!

**divadlo  
KOUZEL**  
PAVLA KOŽÍŠKA

[www.divadlokouzel.cz](http://www.divadlokouzel.cz)



Veškeré součásti výrobku (tj. kouzelnické triky a jejich popis, příslušenství a design) spadají pod celosvětové autorské právo WORLD MAGIC INT. (W.M.J.) A.V.V. © 1978, 1998, 2020. Vlastník HANKY PANKY Trademarks a Copyrights. Vyrobeno spol. HANKY PANKY TOYS (THAILAND) CO., LTD. 30 Moo 3 Tambon Huayyai, Amphur banglamung, 20150 Chonburi Thailand.

Všetky súčasťi výrobku (tj. Kúzelnické triky a ich opis, príslušenstvo a design) spadajú pod celosvetové autorské právo WORLD MAGIC INT. (W.M.J.) A.V.V. © 1978, 1998, 2020. Vlastník Hanky Pank Trademarks a Copyrights. Vyrobené spol. HANKY PANKY TOYS (THAILAND) CO., LTD. 30 Moo 3 Tambon Huayyai, Amphur banglamung, 20150 Chonburi Thailand.



**SPARKYS**   
[www.sparkys.cz](http://www.sparkys.cz)

HM Studio, a.s. Průmyslová 504, 250 70 Postřívín  
Tel.: 220 970 480

2020ww  
15W1213