

POČET HRÁČŮ/HRÁČOV: 2 až 4
VĚK/VEK: 8+

OBSAHUJE: skluzavka na kostky, 56 karet (4 sety po 13 kartách s hodnotou 1-13 a 4 karty s nápisem ALL IN), 3 kostky, 32 žetonů (s hodnotami 1, 2 a 5 bodů)

Šmyklavku na kostky, 56 karet (4 sety po 13 karet s hodnotou 1-13 a 4 karty s nápisem ALL IN), 3 kostky, 32 žetonů (s hodnotami 1, 2 a 5 bodů)

CÍL: Vítězem je ten hráč, který má po odehrání 10 kol hry nejvíce bodů. Žetony (body) se vyhrávají sázením karty s číslem, které je nejbližší hozenému číslu, ještě před házením kostek.

CIEL: Víťazom je ten hráč, ktorý má po odohraní 10 kol hry najviac bodov. Žetóny (body) sa vyhrávajú vsádzaním karty s číslom, ktoré je najbližšie hozenému číslu, ešte pred hádzaním kociek.

PŘÍPRAVA HRY: Každý hráč dostane 13 karet (1-13) a 20 bodů v žetonech (rozdělených tímto způsobem: 1-1-2-2-2-2-5-5). Nejmladší hráč začíná.

PRIIPRAVA HRY: Každý hráč dostane 13 karet (1-13) a 20 bodov v žetónoch (rozdelené týmto spôsobom: 1-1-2-2-2-2-5-5). Najmladší hráč začína.

1

HRA: Kolo začíná tím, že každý hráč odloží žeton v ceně jednoho bodu na hromádku do středu hrací plochy (do banku). Hráč č. 1 se rozhodne, zda hodí 1, 2 nebo všemi 3 kostkami. Každý hráč poté vybere jednu z karet ve své ruce a položí ji lícem dolů před sebe. Hráči se snaží uhodnout číslo, které bude hozeno kostkami.

Kolo sa začína tým, že každý hráč odloží žetón v cene jedného bodu na kôpku do stredu hracej dosky (do banku). Hráč č. 1 sa rozhodne, či hodí 1, 2 alebo všetkými 3 kockami. Každý hráč potom vyberie jednu z kariet vo svojej ruke a položí ju lícom dole pred seba. Hráči sa snažia uhádnuť číslo, ktoré bude hozené kockami.



Kostka nebo kostky jsou hozeny na skluzavku, kde vypadnou do žlábků.

Kocka alebo kostky sú hozené na šmyklavku, kde vypadnú do žliabku.

Každý hráč si запиše číslo, které bylo hozeno (celkem sečteno z 1, 2 nebo 3 kostek).

Každý hráč si запиše číslo, ktoré bolo hozené (celkovo spočítané z 1, 2 alebo 3 kociek).

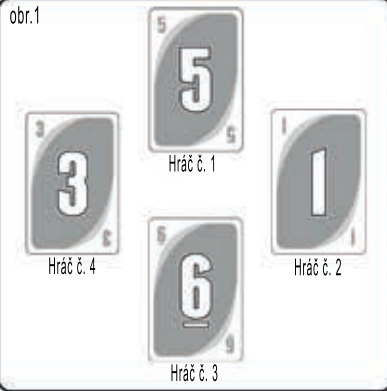


2

PŘÍKLAD HRY: Hráč č. 1 se rozhodne, že chce hodit jednou kostkou. Další hráči si vyberou jednu ze svých karet, o které si myslí, že bude nejbližší k číslu, které Hráč č. 1 hodí. V tomto případě budou jejich možnosti limitovány na karty "1" až "6". Pokud se hází dvěma kostkami, šlo by o karty "1" až "12". Pokud by se házelo třemi kostkami, šlo by o karty "1" až "13". Hráč č. 1 vhodí kostku na skluzavku. Hozené číslo je 5.

PRIKLAD HRY: Hráč č. 1 sa rozhodne, že chce hodit 1 kockou. Další hráči si vyberú jednu zo svojich kariet, o ktorej si myslia, že bude najbližšie k číslu, ktoré hráč č. 1 hodí. V tomto prípade budú ich možnosti limitované na karty "1" až "6". Ak sa hádže dvoma kockami, išlo by o karty "1" až "12".

obr.1



3

Ak by sa hádzalo tromi kockami, išlo by o karty "1" až "13". Hráč č. 1 vhodí kocku na šmyklavku. Hozené číslo je 5.

SÁZKY: Jakmile jsou kostka nebo kostky hozeny, hráči se dozví, zda číslo na jejich kartě je dostatečně blízko k hozenému číslu. Sázení začne poté, co hráč, který kostku nebo kostky hodil, vsadí žeton nebo žetony. Jakmile je sázení ukončeno (všichni hráči si vsadili), hráči otočí své karty vzhůru. Hráč, jehož karta byla nejbližší k hozenému číslu, vyhrává všechny žetony. Hra pokračuje po směru hodinových ručiček.

STÁVKY: Akonáhle sú kocka alebo kostky hozené, hráči vedia, či je číslo na ich karte dostatočne blízko k hozenému číslu. Stávkovanie začne potom, čo hráč, ktorý kocku alebo kostky hodil, vsadí žetón alebo žetóny. Akonáhle je stávkovanie ukončené (všetci hráči si stavili), hráči otočia svoje karty hore nohami. Hráč, ktorého karta bola najbližšie k hozenému číslu, vyhráva všetky žetóny. Hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

PRAVIDLA SÁZEK: Jakmile jeden hráč vsadí, další může sázku buď odmítnout, dorovnat nebo zvýšit. Pokud hráč sázku odmítne, je automaticky z kola vyřazen, ale může hrát v dalším kole.

PRAVIDLÁ STÁVKY: Akonáhle jeden hráč vsadí, ďalší môže stávku buď odmietnuť, dorovnať alebo zvýšiť. Pokiaľ hráč stávku odmietne, je automaticky z kola vyradený, ale môže hrať v ďalšom kole.

4

- Hráči mohou blafovat. / Hráči môžu blafovať.
- Maximální sázka pro každé kolo je počet hráčů vynásoben číslem kola, které se zrovna hraje.

Maximální sázka pro každé kolo je počet hráčů vynásobených kolom, ktoré sa práve hrá.

Kolo	# hráčů/hráčov		Max sázka/stávka hráč
1	x	4	= 4
3	x	3	= 9
5	x	4	= 20

- Pokud hráč prohraje veškeré své žetony, prohává a je vyřazen ze hry. Ak hráč prehrá všetky svoje žetóny, prehráva a je vyradený z hry.

• Pokud kolo vyhrává víc jak jeden hráč, bank se rozděljuje stejným dílem. Pokud zbudě žeton navíc, zůstává v banku do dalšího kola hry. / Ak kolo vyhráva viac ako jeden hráč, bank sa rozdeľuje rovnakým dielom. Ak zostane žeton navyše, zostáva v banku do ďalšieho kola hry.

• Pokud na konci kola mají všichni hráči na kartách větší číslo, než které bylo hozeno, nevyhrává nikdo. Všechny žetony zůstávají v banku do dalšího kola. I přesto musí hráči opět na začátku kola do banku vhodit jeden bodový žeton.

Pokiaľ na konci kola majú všetci hráči na kartách väčšie číslo, než ktoré bolo hodené, nevyhráva nikto. Všetky žetóny zostávajú v banku do ďalšieho kola. Napriek tomu musia hráči opäť na začiatku kola do banku hodit jeden bodový žeton.

• Kolo může skončit tak, že jeden hráč vsadí a ostatní sázku odmítají, ti ale v daném kole vypadávají. Když tato situace nastane, sázející hráč vyhraje,

5

i když je číslo na jeho kartě VYŠŠÍ, než hozené číslo. (Například se hodí číslo 3 a číslo na kartě sázejícího hráče je 5, stále vyhrává všechny žetony.)

Kolo môže skončiť tak, že jeden hráč vsadí a ostatní sázku odmietajú, ti ale v danom kole vypadávajú. Keď táto situácia nastane, tipujúci hráč vyhrá, aj keď je číslo na jeho karte VYŠŠIE, než hodené číslo. (Například sa hodí číslo 3 a číslo na karte sávkujúceho hráča je 5, stále vyhráva všetky žetóny.)

PRAVIDLO ALL IN:

Když hráč nemá dostatek žetonů, aby dorovnal sázku, a chce zůstat v kole, musí nahlas říct „ALL IN“. Tento hráč pak musí do banku vložit všechny své zbývající žetony. Každý hráč, který předtím vsadil, a jehož sázka byla vyšší, než právě vložené „ALL IN“, pak odebere žetony, které sázku „ALL IN“ převyšují.

Keď hráč nemá dostatok žetonov, aby dorovnal stávkú a chce zostať v kole, musí nahlas povedať "ALL IN". Tento hráč potom musí do banku vložiť všetky svoje zostávajúce žetóny. Každý hráč, ktorý predtým vsadil a ktorého stávka bola vyššia, než práve vložené "ALL IN", odoberie žetóny, ktoré stávkú "ALL IN" prevyšujú.

PŘÍKLAD HRY

Hráč č. 1 ví, že má stejné číslo, které bylo hozeno, takže bude dávat vysoké sázky. Hráč č. 1 vie, že má rovnaké číslo, aké bolo hodené, takže bude dávať vysoké stávky.

Hráč č. 2 ví, že jeho číslo nejspíš není dostatečně blízko hozenému číslu, ale chce blafovat a předstírá, že má vyšší číslo.

Hráč č. 2 vie, že jeho číslo nie je asi dostatočne blízko hodnému číslu, ale chce blafovať a predstiera, že má vyššie číslo.

Hráč č. 3 ví, že jeho číslo je vyšší a je nepravděpodobné, že vyhraje, proto se rozhodne pro vítězství blafovat.

Hráč č. 3 vie, že jeho číslo je vyššie a je nepravdepodobné, že vyhrá, preto sa rozhodne pre víťazstvo blafovať.

6

Hráč č. 4 si není jistý, jestli má výherní kartu nebo ne, takže může buď blafovat, dorovnat sázku (vhodit do banku stejný počet žetonů, jako ostatní hráči) nebo odmítné (nebude sázet a vypadne z kola); to závisí na tom, kolik žetonů chce riskovat.

Hráč č. 4 si nie je istý, či má výhernú kartu alebo nie, takže môže buď blafovať, dorovnať stávkú (vhodit do banku rovnaký počet žetonov, ako ostatní hráči) alebo odmietnuť (nebude sádzať a vypadne z kola); to závisí na tom, koľko žetonov chce riskovať.

Karta může být použita pouze jednou. Na konci kola se karta otočí vzhůru nohama, a pak se odloží stranou, aby ostatní hráči mohli vidět, jakou kartu hráč už použil.

Karta môže byť použitá iba raz. Na konci kola sa karta otočí hore nohami, a potom sa odloží bokom, aby ostatní hráči mohli vidieť, akú kartu hráč už použil.

VÍTĚZ: Hra skončí po 10. kole. Hráči si spočítají hodnotu svých žetonů. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává hru.

VÍTAZ: Hra skončí po 10. kole. Hráči si spočítajú hodnotu svojich žetonov. Hráč s najväčším počtom bodov vyhráva hru.

7

8

PŘÍKLADY/PRIKLADY HRY:

HOD KOSTKAMI: HOD KOCKAMI	Karta hráče /hráča č. 1.	Karta hráče /hráča č. 2.	Karta hráče /hráča č. 3.	Karta hráče /hráča č. 4.	Výsledek bez blafování: Výsledok bez blafovania.
3 + 4 (7)	11	10	8	12	Všichni hráči prohráli. Bank zůstává do dalšího kola. / Všetci hráči prehrali. Bank zostáva do ďalšieho kola.
5 (5)	4	4	6	2	Bank je rozdělen mezi hráče č. 1 a 2. Bank je rozdelen medzi hráča č. 1 a 2.
6 + 2 (8)	7	8	9	6	Vyhral hráč č. 2. / Vyhráva hráč č. 2.