

Šílená OPICE

Šílená OPICA

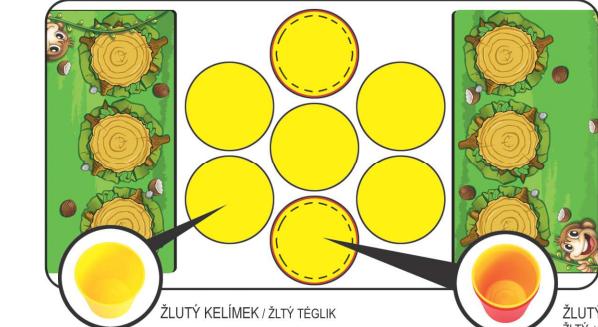
Dvě chytré opičky se chtějí stát opičím králem hory.
S použitím kokosů si zahrají hru. Vítěz hry se stane králem!
Dve chytré opičky sa chcú stať opičím kráľom hory. S použitím kokosov si zahrajú hru. Vítaz hry sa stane kráľom!

OBSAHUJE 2 opičí odpalovače, 2 hrací desky, 9 kelímků (2 červené, 7 žlutých), 10 speciálních magických karet, 16 kokosů (8 žlutý, zelený), návod
2 opice odpalovače, 2 hracie dosky, 9 téglíkov (2 červené, 7 žltých), 10 špeciálnych magických kariet, 16 kokosov (8 žltý, zelený), návod

PŘÍPRAVA /PRIPRAVA HRY Každý z hráčů si vezme jeden odpalovač, hrací desku, 2 speciální magické karty (zamieňte magické karty a rozdejte každému hráči po dvou). Kokosy rozdělte mezi dva hráče stejným dílem. Zbytek příslušenství vrátete do krabičky (zbylé magické karty nebudou ve hře použity). Umístěte 9 kelímků a obě hrací desky tak, jak je znázorněno na následujících obrázcích.

Každý hráč si vezme jeden odpalovač, hraci dosku a 2 speciálne magické karty (zamiešajte magické karty a rozdajte každému hráčovi po dve). Kokosy rozdelite medzi dvoch hráčov rovnakým dielom. Zvyšok príslušenstva vrátite do škatule (zvyšné magické karty nebudú v hre použité). Umiestnite 9 téglíkov a obe hracie dosky tak, ako je to na nasledujúcich obrázkoch.

2 hráči



○ Žlutý kelímek = Vezmi jeden žlutý kelímek a umísti ho podle obrázku výše. / Žlté téglíky = Žlté téglíky umiestni podľa obrázka vyššie.

○ Žlutý + Červený kelímek = Vlož žlutý kelímek do červeného podľa obrázku výše.

Žlté + Červené téglíky = Vlož žlté téglíky do červeného podľa obrázka vyššie.

● Každý hráč umístí svou hrací desku na jednu ze stran pro kelímky tak, jak je znázorněno na obrázku.
Každý hráč umiestni svoju hraci dosku na jednu zo strán pri téglíkach, tak ako je to na obrázku.

1

JDEME HRÁT! / IDEME HRAŤ!



Mladší hráč začíná střelbou jedním kokosem za pomoc svého odpalovače. Hráč musí umístit nebo držet odpalovač v prostoru za červenou čarou na jeho hrací desce. Pokud se mu podaří trafit kokosem do kelímku (a neodrazí se zpátky), vezme si kelímek a postaví ho na volné místo na své hrací desce. Když se zaplní 3 nejnižší místa, další kelímky se postaví na další úrovně pyramidy (viz obrázek). *Poznámka:* Není určený limit pro používání kelímků ve sítě. Pokud se ti podaří shodit kelímek na desce druhého hráče, můžeš si ho vzít stejně jako jiný kelímek. Pokud hráč trafí červený kelímek, může si vzít červený kelímek a střílil znova. Po tomto je na rade další hráč. Hra pokračuje tímto způsobem až do konca. Pokud hráč dojdou kokosy, může použít ty, které neskončily v kelímčích. Před střílením kokosů, hráč musí počkat, dokud se druhý hráč nerozhodne, zda použije speciální magickou kartu.

Mladší hráč začíná střelbou jedním kokosem za pomoc svého odpalovače. Hráč musí umístit nebo držet odpalovač v prostoru za červenou čarou na jeho hrací desce. Pokiaľ sa mu podaří streliť kokosom do téglíka (a neodrazí sa späť), vezme si téglík a postaví ho na voľné miesto na svojej hracej doske. Keď sa zaplnia 3 najnižšie miesta, ďalšie téglíky sa postavia na ďalšiu úroveň pyramidy (na prvý rad téglíkov, vid. obrázok).

Poznámka: Nie je určený limit pre použitie téglíkov v strede. Ak sa vám podarí zhodiť téglík na doske druhého hráča, môžete si ho vziať rovnako ako iný téglík. Pokiaľ hráč trafí červený téglík, môže si vziať červený téglík a streliť znova. Po tomto je na rade ďalší hráč. Hra pokračuje týmto spôsobom až do konca. Ak sa hráčovi minú kokosy, môže použiť tie, ktoré neskončili v téglíkoch. Kokosy sa do konca hry nikdy neberú z téglíkov. Pred streľaním kokosov hráč musí počkať, kým sa druhý hráč rozhodne, či použije špeciálnu magickú kartu.

KONEC/KONIEC HRY

Pokud se jednomu z hráčů podaří postavit celou pyramidu z 6 kelímků (viz obrázek) NEBO pokud jsou všechny kokosy v kelímčích, hra končí. Pokud hráč postavil celou pyramidu, tak vyhrává hru. Pokud hra končí z toho dôvodu, že všechny kokosy byly použity, hráč s největším počtem kokosů v kelímčích na své hrací desce vyhrává. Pokud mají oba hráči stejný počet kokosů v kelímčích, vyhrává ten hráč, který hrál naposledy.

Ak sa jednemu z hráčov podaří postaviť celú pyramihu zo 6 téglíkov (vid. obrázok) ALEBO ak ušetri všetky kokosy v téglíkoch, hra končí. Pokiaľ hráč postavil celú pyramidu, vyhráva hru. Ak hra končí z toho dôvodu, že všetky kokosy boli použité, hráč s najväčším počtom kokosov v téglíkoch na svojej hracej doske vyhráva. Ak majú obaja hráči rovnaký počet kokosov v téglíkoch, vyhráva ten hráč, ktorý hral naposledy.



SPECIÁLNÍ/ŠPECIÁLNE MAGICKÉ KARTY



Rozhodčí neviděl X 2 / Rozhodca nevidel X 2

Tuto kartu můžete použít, když protihráč úspěšně trafi a bere si kelímek. Toto kolo bude neplatné a hráč, který úspěšně trifil, místo brani kelímku musí hrát znova. Tuto kartu můžete použít vtedy, když druhý hráč úspěšně trafi a berie si téglík. Toto kolo bude neplatné a hráč, který úspěšně trifil, namiesto brania téglíku musí střílet znova.



Červené sluneční brýle X 2 / Červené slnečné okuliare X 2

Tuto kartu můžete použít, když jste na rade. Když použijete tuto kartu, tak po dobu tohoto kola budou mít všechny kelímky funkcií červených kelímků. To znamená, že můžete střílet, dokud se kokosy budete stále trefovat do kelímků.

Tuto kartu můžete použít vtedy, když ste na rade. Když použijete tuto kartu, tak po dobu tohoto kola budu mat všetky téglíky funkciu červených téglíkov. To znamená, že můžete střílet, pokiaľ s kokosom budete stále trefať do téglíkov.



Štít! X 2

Tuto kartu můžete použít, když jste na rade. Položte tuto kartu na jeden ze svých kelímků. Tento kelímek je po dobu jedné střely chráněn. Jakmile se karty dotknou kokosu, odstraňte ji.

Tuto kartu můžete použít vtedy, když ste na rade. Položte tuto kartu na jeden ze svojich téglíkov. Tento téglík je po dobu jedné střely chráněn. Akonáhle sa karty dotknou kokosu, odstraňte ju.

2



Hádej kdo? X 1 / Hádaj kto? X 1

Túto kartu môžete použiť, když se druhý hráč připravuje k střelbě. Tento hráč musí střelit po slepu. Nesmí střelit kokos dřív, než zavře oči.
Túto kartu môžete použiť vtedy, keď sa druhý hráč pripravuje k streľbe. Tento hráč musí strieľať poslepi-acky. Nesmie strieľať kokos skôr, než zavrie oči.



Zavolej vítr X 1 / Privolaj vietor X 1

Túto kartu môžete použiť, když se druhý hráč připravuje k střelbě. Můžete se pokusit odklonit střelbu druhého hráče foukáním. Je povoleno použít větrák nebo noviny místo fukání. Ale nemůžete se ničím kokosu dotknout nebo tím kokos zablokovat.
Túto kartu môžete použiť vtedy, keď sa druhý hráč pripravuje k streľbe. Môžete sa pokúsiť odkloniť streľbu druhého hráča fúkaním. Je povolené použiť ventilátor alebo noviny miesto fukania. Ale nemôžete sa kokosu ničím dotknúť alebo tým kokos zablokovat.



Boľavý prst X 2 / Boľavý prst X 2

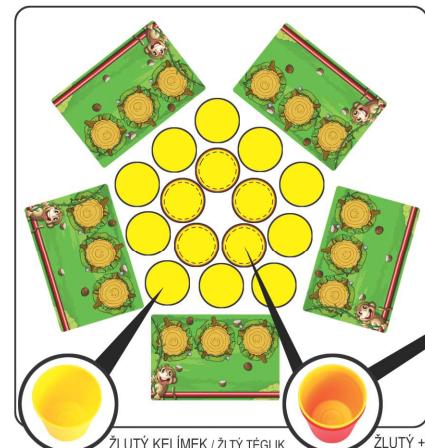
Túto kartu môžete použiť na začiatku kola druhého hráče. Druhý hráč musí při střelbě použít loket místo prstů.
Túto kartu môžete použiť na začiatku kola druhého hráča. Druhý hráč musí pri streľbe použiť laket' namiesto prstov.

EXTRA PRAVIDLA/PRAVIDLÁ

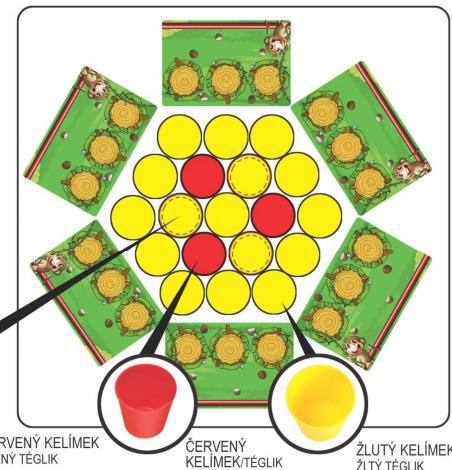
Pokud máte Kokosové Duo i původní Kokosy, můžete je zkombinovat a použít při hře s 5 nebo 6 hráči. Speciální Magické Karty z obou verzí mohou být také zkombinované. Veškerá další pravidla (8 kokosů a 2 karty na hráče atd.) zůstávají stejně jako v původních Kokoszech. Pro 5 hráčů: umístěte 20 kelímků (15 žlutých kelímků, 5 červených kelímků) a 5 hracích desek podle obr. 1. Pro 6 hráčů: umístěte 22 kelímků (16 žlutých kelímků, 6 červených kelímků, 6 hracích desek podle obr. 2).

Ak máte Kokosové Duo aj originál Kokosy - možete ich skombinovať a použiť pri hre s 5 alebo 6 hráčmi. Speciálne Magické Karty z obou verzii môžu byť tiež skombinované. Všetky ďalšie pravidlá (8 kokosov a 2 karty na hráča atd.) zostávajú rovnaké ako v originál Kokosoch. Pre 5 hráčov: umiestnite 20 téglíkov (15 žltých téglíkov, 5 červených téglíkov) a 5 hracích dosiek podľa obr. 1. Pre 6 hráčov: umiestnite 22 téglíkov (16 žltých téglíkov, 6 červených téglíkov) a 6 hracích dosiek podľa obr. 2.

<Obr. 1>



<Obr. 2>



- Žluté kelímky = Žluté kelímky umísti podle obrázku výše. / Žlté téglíky = Žlté téglíky umiestni podľa obrázka výšie.
- Žlutý + Červené kelímek = Vlož žlutý kelímek do červeného podľa obrázku výše.
- Žlté + Červené téglíky = Vlož žltý téglík do červeneho podľa obrázka výšie.

