

# TAJNÝ KÓD

## **OBSAHUJE:**

24ks veľkých kolíčkov v 8 farbách (čierna, biela, červená, modrá, zelená, žltá, ružová, oranžová), 32 malých čiernych kolíčkov a 42 malých bielych kolíčkov, 2 malé červené kolíčky a 2 malé modré kolíčky, 1 hrací plocha.

## **CÍL HRY:**

Dostaň svoj modrý alebo červený bodovací kolíček na koniec dráhy se 30 otvory jako první! Jako vymýšleč kódu, vymysli čo najsozitejši kód! Jako lamač kódu, uhádni správnou kombinací!

## **JAK HRÁT:**

- 1) Jeden hráč si zvolí modrý bodovací kolíček, druhý si zvolí červený, potom si hodí mincí, aby se rozhodli, kdo bude jako první vymýšlečem kódu.
- 2) Umísti všechny malé černé a bílé kolíčky do menšího zásobníku vedle vymýšleče kódu. Umísti všechny velké barevné kolíčky do většího zásobníku před lamače kódu, kromě jednoho kolíčku od každé barvy, který si ponechá vymýšleč kódu, aby mohl svůj kód sestavit.
- 3) Na začátku každého kola, vymýšleč kódu umístí 5 barevných kolíčků na protější stranu s červeným krytem. Každá z barev by měla být jiná. Ujistí se, že lamač kódu nemůže tvou tajnou kombinaci vidět!
- 4) Lamač kódu nyní může začít hádat.
- 5) Jako svůj pokus, lamač kódu umístí 5 barevných kolíčků do první řady velkých otvorů nejdale od vymýšleče kódu, nad čísla 1-2-3-4-5.
- 6) Po každém pokusu vymýšleč kódu umístí bílé kolíčky pro každou správně uhodnutou barvu a černé kolíčky, pokud byla uhodnuta jak správná barva, tak umístění. Tyto kolíčky se umísťují do menších otvorů na levé straně desky, do řady od 1-12. Kódové kolíčky a opravné kolíčky v každé řadě jsou ponechány na místě během celého kola, jako pomoc při hádání kombinací, ale pamatuj, že vymýšleč kódu může opravné kolíčky umístit v jakémkoliv pořadí, takže lamač kódu NEVÍ, k jakému kódovému kolíčku opravné kolíčky patří!
- 7) Lamač kódu pokračuje v umísťování řad kódových kolíčků a pohybuje se dopředu z řady 1 do řady 12 s každým novým pokusem. Vymýšleč kódu pokračuje ve vyhodnocování každé řady, dokud lamač kódu neuhodne správnou kombinaci, nebo dokud nevyčerpá řady pro pokusy.
- 8) Po ukončení každého kola si hráči vymění své pozice, tzn. lamač se stane vymýšlečem kódu a naopak.

## **BODOVÁNÍ:**

Lamač kódu spočítá, za kolik řad pokusů se mu podařilo kód prolomit (pro příklad: 7 řad). Potom posune svůj modrý nebo červený bodovací kolíček o tento počet otvorů po bodovací dráze od 1—30 na straně po pravé ruce: Kód uhodnut v řadě 1—4: Posun o 12 míst, kód uhodnut v řadě 5—6: posun o 10 míst, kód uhodnut v řadě 7—8: posun o 8 míst, kód uhodnut v řadě 9—10: posun o 6 míst, kód uhodnut v řadě 11—12: posun o 4 místa, kód NEUHODNUT: žádný posun.

## **JAK ZVÍTĚZIT:**

První hráč, který dostane svůj bodovací kolíček na konec dráhy s 30 otvory vyhrává!

## **POKROČILÉ MOŽNOSTI:**

Abyste prolamování kódu ještě více ztížili, vymýšleč kódu smí použít dva a více kolíčků stejné barvy nebo dokonce nechat některá místa prázdná! Dohodněte se před začátkem hry, jestli budete hrát podle těžších nebo standardních pravidel.

## **OBSAHUJE:**

24ks veľkých kolíčkov v 8 farbách (čierna, biela, červená, modrá, zelená, žltá, ružová, oranžová), 32 malých čiernych kolíčkov a 42 malých bielych kolíčkov, 2 malé červené kolíčky a 2 malé modré kolíčky, 1 hracia plocha.

## **CIEĽ HRY:**

Dostaň svoj modrý alebo červený bodovací kolík na koniec dráhy s 30 otvormi ako prvý! Ako vymýšľač kódu, vymysli čo najsozitejši kód! Ako lamač kódov, uhádni správnou kombináciu!

## **AKO HRÁT:**

- 1) Jeden hráč si zvolí modrý bodovací kolík, druhý si zvolí červený, potom si hodia mincou, aby sa rozhodli, kto bude ako prvý vymýšľačom kódu.
- 2) Umiestni všetky malé čierne a biele kolíky do menšieho zásobníka vedľa vymýšľača kódu. Umiestni všetky veľké farebné kolíky do väčšieho zásobníka pred lamača kódu, okrem jedného z každej farby, ktorý si ponechá vymýšľač kódu, aby mohol svoj kód zostaviť.
- 3) Na začiatku každého kola, vymýšľač kódu umiestni 5 farebných kolíkov na protiahlú stranu s červeným krytom. Každá z farieb by mala byť iná. Uisti sa, že lamač kódu nemôže tvoju tajnú kombináciu vidieť!
- 4) Lamač kódu teraz môže začať hádať.
- 5) Ako svoj pokus, lamač kódu umiestni 5 farebných kolíkov do prvého radu veľkých otvorov najďalej od vymýšľača kódu, nad čísla 1-2-3-4-5.
- 6) Po každom pokuse vymýšľač kódu umiestni biele kolíky pre každú správne uhádnutú farbu a čierne kolíky, ak bola uhádnutá ako správna farba, tak umiestnenie. Tieto kolíky sa umiestňujú do menších otvorov na ľavej strane dosky, do radu od 1-12. Kódové kolíky a opravné kolíky v každom rade sú ponechané na mieste počas celého kola, ako pomoc pri hádaní kombinácií, ale pamätaj, že vymýšľač kódu môže opravné kolíky umiestniť v akomkoľvek poradí, takže lamač kódu NEVIE, k akému kódovému kolíku opravné kolíky patria!
- 7) Lamač kódu pokračuje v umiestňovaní radov kódových kolíkov a pohybuje sa dopredu z radu 1 do radu 12 s každým novým pokusom. Vymýšľač kódu pokračuje vo vyhodnocovaní každého radu, kým lamač kódu neuhádne správnou kombináciu, alebo kým nevyčerpá radu pre pokusy.
- 8) Po ukončení každého kola si hráči vymenia svoje pozície, tzn. lamač kódu sa stane vymýšľačom kódu a naopak.

## **BODOVANIE:**

Lamač kódu spočítá, koľko pokusov potreboval na prelomenie kódu (napr. 7 radov). Potom posunie svoj modrý alebo červený bodovací kolík o daný počet otvorov po bodovacej dráhe od 1—30 na strane po pravej ruke: Kód vyriešený v rade 1—4: posun o 12 miest. Kód vyriešený v rade 5—6: posun o 10 miest. Kód vyriešený v rade 7—8: posun o 8 miest. Kód vyriešený v rade 9-10: posun o 6 miest. Kód vyriešený v rade 11—12: posun o 4 miesta. Kód NEVYRIEŠENÝ: žiadny posun.

## **AKO ZVÍTAZIŤ:**

Prvý hráč, ktorý dostane svoj bodovací kolík na koniec dráhy s 30 otvormi vyhráva!

## **POKROČILÉ MOŽNOSTI:**

Abyste prolamování kódov ešte viac sťažili, vymýšľač kódu smie použiť dva a viac kolíkov rovnakej farby alebo dokonca nechať niektoré miesta prázdné! Dohodnite sa pred začiatkom hry, či budete hrať podľa ťažších alebo štandardných pravidiel.