



LAMAČ KÓDŮ

15MA-ST025

CZ

společenská hra

NÁVOD K POUŽITÍ

OBSAHUJE: 8 barev velkých kolíčků po 24 kusech (černá, bílá, červená, modrá, zelená, žlutá, růžová, oranžová), 32 malých černých a 42 malých bílých kolíčků, 2 malé červené a 2 malé modré kolíčky, 1 hrací deska a návod k použití (pro 2 hráče)

CÍL HRY:

Dostaň svůj modrý nebo červený bodovací kolíček na konec dráhy se 30 otvory jako první!

- Jako vymýšleč kódu, vymysli co nejsložitější kód!
- Jako lamač kódu, uhádni správnou kombinaci!

JAK HRÁT:

- 1) Jeden hráč si zvolí modrý bodovací kolíček, druhý si zvolí červený, potom si hodí mincí, aby se rozhodli, kdo bude jako první vymýšlečem kódu.
- 2) Umístí všechny malé černé a bílé kolíčky do menšího zásobníku vedle vymýšleče kódu. Umístí všechny velké barevné kolíčky do většího zásobníku před lamače kódu, kromě jednoho kolíčku od každé barvy, který si ponechá vymýšleč kódu, aby mohl svůj kód sestavit.
- 3) Na začátku každého kola, vymýšleč kódu umístí 5 barevných kolíčků na protější stranu s modrým krytem. Každá z barev by měla být jiná. Ujistí se, že lamač kódu nemůže tvou tajnou kombinaci vidět!
- 4) Lamač kódu nyní může začít hádat.
- 5) Jako svůj pokus, lamač kódu umístí 5 barevných kolíčků do první řady velkých otvorů nejdále od vymýšleče kódu, nad čísla 1-2-3-4-5.
- 6) Po každém pokusu vymýšleč kódu umístí bílé kolíčky pro každou správně uhodnutou barvu a černé kolíčky, pokud byla uhodnuta jak správná barva, tak umístění. Tyto kolíčky se umísťují do menších otvorů na levé straně desky, do řady od 1-12. Kódové kolíčky a opravné kolíčky v každé řadě jsou ponechány na místě během celého kola, jako pomoc při hádání kombinací, ale pamatuj, že vymýšleč kódu může opravné kolíčky umístit v jakémkoli pořadí, takže lamač kódu NEVÍ, k jakému kódovému kolíčku opravné kolíčky patří!
- 7) Lamač kódu pokračuje v umísťování řad kódových kolíčků a pohybuje se dopředu z řady 1 do řady 12 s každým novým pokusem. Vymýšleč kódu pokračuje ve vyhodnocování každé řady, dokud lamač kódu neuhodne správnou kombinaci, nebo dokud nevyčerpá řady pro pokusy.
- 8) Po ukončení každého kola si hráči vymění své pozice, tzn. lamač se stane vymýšlečem kódu a naopak.

BODOVÁNÍ:

Lamač kódu spočítá, za kolik řad pokusů se mu podařilo kód prolomit (pro příklad: 7 řad). Potom posune svůj modrý nebo červený bodovací kolíček o tento počet otvorů po bodovací dráze od 1-30 na straně po pravé ruce:

Kód uhodnut v řadě 1—4: Posun o 12 míst, kód uhodnut v řadě 5-6: posun o 10 míst, kód uhodnut v řadě 7—8: posun o 4 místa, kód uhodnut v řadě 9—10: posun o 6 míst, kód uhodnut v řadě 11—12: posun o 4 místa, kód NEUHODNUT: žádný posun.

JAK ZVÍTĚZIT:

První hráč, který dostane svůj bodovací kolíček na konec dráhy s 30 otvory vyhrává!

POKROČILÉ MOŽNOSTI:

Abyste prolamování kódů ještě více ztížili, vymýšleč kódu smí použít dva a více kolíčků stejné barvy nebo dokonce nechat některá místa prázdná! Dohodněte se před začátkem hry, jestli budete hrát podle těžších nebo standardních pravidel.

Varování: Nevhodné pro děti do 3 let. Doporučeno 6+

Nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí malých částí. Odstraňte obal, než začnete hračku používat. V případě igelitového obalu hrozí nebezpečí udušení dítěte.

Upozornění: Obal uschovejte pro případnou potřebu. Barvy a detaily výrobku se mohou lišit od vyobrazení na obalu.

Vyrobeno v Číně





LÁMAČ KÓDOV

15MA-ST025

SK

spoločenská hra

NÁVOD NA POUŽITIE

OBSAHUJE: 8 farieb veľkých kolíkov po 24 kusoch (čierna, biela, červená, modrá, zelená, žltá, ružová, oranžová), 32 malých čiernych a 42 malých bielych kolíkov, 2 malé červené a 2 malé modré kolíky, 1 hracia doska a návod na použitie (pre 2 hráčov)

CIEL' HRY:

Dostať svoj modrý alebo červený bodovací kolík na koniec dráhy so 30 otvormi ako prvý!

- Ako vymýšľač kódu, vymysli čo najzložitejší kód!
- Ako lámač kódov, uhádni správnu kombináciu!

AKO HRAŤ:

- 1) Jeden hráč si zvolí modrý bodovací kolík, druhý si zvolí červený, potom si hodia mincou, aby sa rozhodli, kto bude ako prvý vymýšľačom kódu.
- 2) Umiestni všetky malé čierne a biele kolíky do menšieho zásobníka vedľa vymýšľača kódu. Umiestni všetky veľké farebné kolíky do väčšieho zásobníka pred lámača kódu, okrem jedného z každej farby, ktorý si ponechá vymýšľač kódu, aby mohol svoj kód zostaviť.
- 3) Na začiatku každého kola, vymýšleč kódu umiestni 5 farebných kolíkov na protiahlú stranu s modrým krytom. Každá z farieb by mala byť iná. Uisti sa, že lámač kódu nemôže tvoju tajnú kombináciu vidieť!
- 4) Lamač kódu teraz môže začať hádať.
- 5) Ako svoj pokus, lámač kódu umiestni 5 farebných kolíkov do prvého radu veľkých otvorov najďalej od vymýšľača kódu, nad čísla 1-2-3-4-5.
- 6) Po každom pokuse vymýšľač kódu umiestni biele kolíky pre každú správne uhádnutú farbu a čierne kolíky, ak bola uhádnutá ako správna farba, tak umiestnenie. Tieto kolíky sa umiestňujú do menších otvorov na ľavej strane dosky, do radu od 1-12. Kódové kolíky a opravné kolíky v každom rade sú ponechané na mieste počas celého kola, ako pomoc pri hádaní kombinácií, ale pamätaj, že vymýšľač kódu môže opravné kolíky umiestniť v akomkoľvek poradí, takže lámač kódu NEVIE, k akému kódovému kolíku opravné kolíky patrí!
- 7) Lamač kódu pokračuje v umiestňovaní radov kódových kolíkov a pohybuje sa dopredu z radu 1 do radu 12 s každým novým pokusom. Vymýšľač kódu pokračuje vo vyhodnocovaní každého radu, kým lámač kódu neuhádne správnu kombináciu, alebo kým nevyčerpá radu pre pokusy.
- 8) Po ukončení každého kola si hráči vymenia svoje pozície, tzn. lámač kódu sa stane vymýšľačom kódu a naopak.

BODOVANIE:

Lamač kódu spočíta, za koľko radov pokusov sa mu podarilo kód prelomiť (pre príklad: 7 radov). Potom posunie svoj modrý alebo červený bodovací kolík o tento počet otvorov po bodovaci dráhe od 1—30 na strane po pravej ruke:

Kód uhádnutý v rade 1—4: Posun o 12 miest, kód uhádnutý v rade 5—6: posun o 10 miest, kód uhádnutý v rade 7—8: posun o 4 miesta, kód uhádnutý v rade 9—10: posun o 6 miest, kód uhádnutý v rade 11—12: posun o 4 miesta, kód NEUHODNUTÝ: žiadny posun.

AKO ZVÍTAZIŤ:

Prvý hráč, ktorý dostane svoj bodovací kolík na koniec dráhy so 30 otvormi vyhráva!

POKROČILÉ MOŽNOSTI:

Aby ste prelamanie kódov ešte viac sťažili, vymýšľač kódu smie použiť dva a viac kolíkov rovnakej farby alebo dokonca nechať niektoré miesta prázdna! Dohodnite sa pred začiatkom hry, či budete hrať podľa ťažších alebo štandardných pravidiel.

Upozornenie: Nevhodné pre deti do 3 rokov. Doporučené 6+

Nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdýchnutia malých častí. Odstráňte obal, než začnete hračku používať. V prípade igelitového obalu hrozí nebezpečenstvo udusenia dieťaťa.

Upozornenie: Obal uschovajte pre prípadnú potrebu. Farby a detaily výrobku sa môžu líšiť od vyobrazenia na obale.

Vyrobené v Číne

