

FANTASTICKÁ MAGIE



SÍLA MYSLI

Instrukční kniha s popisem
krok za krokem

Kouzlení je zábava!

Gratulujeme k zakoupení této kouzelnické sady.

K některým kouzlům jsou potřeba předměty každodenní potřeby jako bavlněná nit, silonová nit (rybářský vlasce), tužka, papír, lepidlo atd. Když budeme při kouzlení zmiňovat např. červený kapesník – je to jen doporučení barvy, protože je to více přesvědčivé, ale je možné použít kapesník jakékoliv barvy.

V některých případech vám doporučíme používat červenou, modrou, žlutou nebo jinou barvu, barva se může lišit v jednotlivých sadách (sada, kterou jste si právě koupili). Jestliže je to právě váš případ, zaměňte barvu, která vám byla dodána v sadě. Některé triky se naučíte během krátké doby a některé budou vyžadovat delší nácvik, než je budete moci předvést obecenstvu.

Hlavní věc je, že si užijete nácvik kouzel a o to víc pak jejich předvádění!

Nezapomeňte, že kouzlo bude prozrazeno, jestliže řeknete divákům, jak se trik provádí, a proto si ho držte jako tajemství. Hodně zábavy!

KLÍČ K MYSLI

V profesionálním světě se tato forma duševního kouzla nazývá: Telekineze ... Neboli jak hýbat předměty pouze s využitím síly mysli...

K tomuto záhadnému efektu naleznete ve své soupravě velký klíč vyrobený z oceli. A jakmile vložíte klíč do ruky, budete schopni s ním hýbat, aniž byste se čehokoliv dotýkali...

K dosažení toho nejlepšího efektu musíte položit klíč na dlaň ruky, tak aby se téměř dotýkal spodní části prstů, a oko klíče by mělo volně vyčnívat vedle pravé strany vaší ruky. Nyní, když malinko natáhnete prsty, uvidíte, že se klíč pomalu posune o polovinu otáčky směrem na druhou stranu. (To proto, že je zde trochu vyšší hmotnost u speciální čepele klíče...)

SÍLA MYSLI

Jedné osobě z obecenstva předejte jednu hrací kostku, jeden malý šálek a jeden střední šálek a dvě poloprůhledná plastová víčka. (toto vše naleznete ve své kouzelnické soupravě). Všech těchto pět položek si může obecenstvo prohlédnout. Nyní, zatímco se budete dívat jinam, požádejte jednoho z diváků, aby vložil hrací kostku do nejmenšího šálku, uzavřel jej víčkem a aby vložil tento šálek do středního šálku. Po uzavření šálku víčkem musí dobrovolník uložit celou věc do kapsy. Ačkoliv je kostka bezpečně uzavřená v šálcích, budete schopni říci, jaké je číslo na horní straně hrací kostky...

To proto, že poté, co člen obecenstva umístí kostku do nejmenšího šálku a uzavře jej, vezmete šálek zpět do ruky, podržíte si šálek v mírném úhlu, kdy bude víčko směřovat k vám tak, aby hrací kostka sklouzla dolů proti víčku. Velmi rychle se podívejte a poznamenejte si počet teček na hrací kostce, který uvidíte přes téměř průhledné víčko. Současně mu předáte větší šálek, který si prohlédne. Nyní mu vraťte nejmenší šálek, který má být vložen do většího šálku a nechte ho, aby vložil šálky do své kapsy. Před odhalením čísla uvedeného na vrchní straně hrací kostky by bylo dobré vystupovat tak, že se silně soustředíte na předmět, který je uložen v kapse diváka. Jelikož jste mentalista, zvyšuje se tím významně efekt triku a vaše obecenstvo bude udiveno silou vaší mysli...



HRACÍ KOSTKA V ŠÁLKU

Vezměte si šest obálek; do první vložte následující vzkaz: „Umístíte nahoru stranu kostky s jednou tečkou“. Do druhé: „Umístíte nahoru stranu kostky se dvěma tečkami“, a tak dále, až po obálku číslo šest. Tyto obálky si vložte do kapsy v po sobě jdoucím pořadí. Když dobrovolník položí hrací kostku do polohy v malém šedém šálku a uzavře jej červeným plastovým krytem a celou věc vám vrátí, předáte mu větší šálek k prohlédnutí, zatímco si přičtete počet teček na hrací kostce (toto je jednoduché, tečky uvidíte přes téměř průhledné víčko, když si šálek nakloníte směrem k sobě tak, že bude hrací kostka přitisknuta na víčko. Nyní budete znát počet, který si divák vybral. Vraťte malý šálek dobrovolníkovi a požádejte ho, aby malý šálek umístil do velkého šálku a uzavřel velký šálek víčkem. Zatímco tak bude činit, můžete si sáhnout do kapsy a pomocí prstů počítat obálky a vytáhnout správnou předpověď.

DOKONALÁ PŘEDPOVĚĎ PRO DVA

Kouzelník je vždy schopen předpovědět barvu zvolené karty. Uspořádejte karty podle obrázku. Umístěte kartu 1 (skutečná srdcová 2) na kartu 2 (tajná/falešná křížová 2), kartu 2 na kartu 3 (karta s dvojí zadní stranou) a poté kartu 3 na kartu 4 (tajná/falešná piková 2). Otočte karty v ruce a jste připraveni začít. Požádejte diváka, aby si vybral barvu. Pokud si divák zvolí srdcovou 2, jednoduše otočte karty a rozprostřete karty do vějíře doprava. Srdcová 2 bude jedinou kartou, která bude otočená. Pokud bude zvolena kárová 2, rozložte karty do vějíře směrem doleva. Jedinou kartou, která nebude otočená, bude předpovídaná kárová 2. Z výchozí pozice, pokud bude zvolena křížová 2, jednoduše uspořádejte karty do vějíře doprava. A pokud bude zvolena piková dvojka, jednoduše uspořádejte karty do vějíře směrem doleva. Po úspěšné předpovědi vložte karty zpět do



HUDEBNÍ PŘEDPOVĚĎ

Vyjměte z obálky tři karty, obálku dejte stranou na stůl a tyto tři karty položte lícem vzhůru také na stůl, ale před diváka. Řekněte divákovi, aby si vybral zcela libovolně jeden z obrázků, které jsou na kartách, rock, hip hop nebo house. Poté, co si divák vybere, musí položit pero nebo tužku, které mu předáte, nahoru na svoji zvolenou kartu a vy mu dokážete, že jste věděli, který obrázek se chystal vybrat...

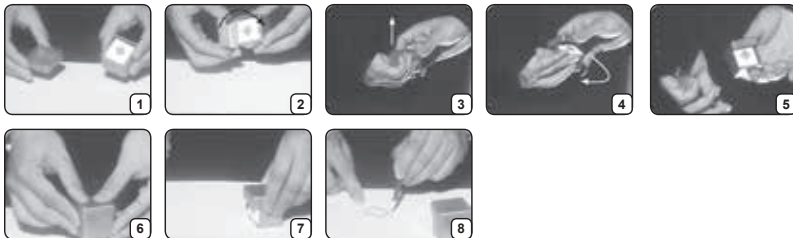
Bez ohledu na to, kterou kartu si vybere, vždycky uhodnete správně! Tajemství je prosté, protože máte tři připravené volby. Při přípravě tohoto kouzla budete muset nakreslit velké "X" na rub karty "house". Kartu „rock“, která je navíc, ponecháte v obálce a vložíte ji do bílé obálky s kusem papíru, na který předtím napíšete „Vyberete si hip hop“. Nyní, pokud si divák vybral obrázek „house“, jednoduše otočíte karty „rock“ a „hip hop“, abyste ukázal, že nejsou označené, jelikož jste označil pouze jednu kartu, a to kartu „house“. Nechte ho otočit označenou kartu a objeví, že je na ní namalované "X". Pokud si divák zvolí obrázek „hip hop“, požádejte jej, aby si vzal bílou obálku. Nechte ho ji otevřít, uvnitř najde vaši předpověď. Pokud si divák zvolí obrázek „rock“, ukažte na obálku na stole, ve které je vaše předpověď ve formě duplikátu karty s obrázkem „rock“. Nezapomeňte, že toto kouzlo lze provést pouze jednou!



RENTGENOVÝ ZRAK

Ve své kouzelnické sadě najdete krabičku a kostku s různými značkami

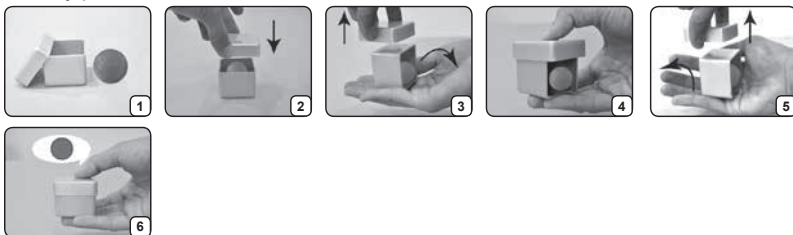
(trojúhelníkem, čtvercem apod.) nebo papírovou kostku, která se krásně vejde do krabičky. Obrátíte se zády k divákům a požádáte diváka, aby dal kostku do krabičky nahoře se značkou nebo číslem, které si vybere, a aby si značku nebo číslo na vrchní části kostky zapamatoval, pak ho požádáte, aby dal na krabičku opět víčko. Obrátíte se opět k divákům a zvolenou značku nebo číslo kouzelně uhodnete. Když vám divák vrací krabičku, nenápadně (za zády) odstraníte víčko, krabičku otočíte o čtvrtinu a vrátíte na ni víčko. Budete vidět zadní stranu krabičky. Otočte se k divákům a poté, co nahlas vyslovíte zvolenou značku nebo číslo, opět sejměte víčko a rychle otočte krabičkou do výchozí polohy, abyste ukázali značku nebo číslo na vrchu!



JAK ZÁHADNĚ SPRÁVNĚ UHODNOUT

Kouzelník záhadně uhodne, jaký předmět byl vložen do krabičky...

K tomu potřebujete krabičku z umělé hmoty, kterou najdete ve své kouzelnické sadě. Požádejte jednoho z diváků, aby si vybral jakýkoli malý předmět, například prsten (musí se vejít do krabičky), a požádejte ho, aby předmět vložil do krabičky a zakryl ji víčkem, zatímco vy se díváte jiným směrem. Pak řekněte, že uhodnete zvolený předmět. Aby se vám to povedlo, dejte zavřenou krabičku za záda, rychle sejměte víčko, o čtvrtinu otočte krabičku a dejte víčko na jednu z jejích stran. Teď dejte krabičku před sebe tak, aby byl její otvor směrem k vám. Vidíte zvolený předmět, ale diváci vidí zavřenou krabičku. Teď si dejte krabičku opět za záda, vraťte víčko na jeho původní místo a krabička je zavřená. Ukažte opět krabičku divákům a oznamte jim zvolený předmět.



PŘEDVÍDÁNÍ MALÉHO OBČERSTVENÍ

K předvedení tohoto triku potřebujete čtyři speciální kartičky s kuponem na hamburger, hranolky, hot dog a mléčný shake na straně jedné a s čtvrtinou kuponu na hamburger na straně druhé (na zadní straně). Položte karty lícem nahoru na stůl tak, aby vytvořily čtverec. Je důležité, aby obecenstvo nevidělo čtvrtinový kupon na hamburger na zadní straně. Vyberte si jednu osobu z obecnstva, aby položila pero

přes dvě z těchto karet. Pokud nepoloží peru na kupon na hamburger, můžete říci „tyto karty vyřadíme“, a pokud položí pero na kupon na hamburger, řekněte „tyto karty si ponecháme“ a přesuňte zbývající dvě karty k jedné straně. Nyní nám zůstaly dvě karty, jedna s kuponem na hamburger a jedna s jiným kuponem. Opět požádejte osobu z obecnstva, aby položila pero, ale tentokrát pouze na jednu kartu. Pokud položí pero na druhý kupon, řekněte „tuto kartu vyřadíme“ a zůstane vám karta s kuponem na hamburger. Pokud položí pero na kartu s kuponem na hamburger, řekněte „toto je vaše zvolená karta“ a umístěte druhou kartu vedle dalších dvou. Nyní můžete říci obecnstvu, že jste uhodl/a, který kupon bude vybrán. Otočte všechny čtyři karty jednu po druhé, abyste odhalily čtyři čtvrtiny kuponu na hamburger a sestavte jej tak, aby se vytvořil celý kupon na hamburger.

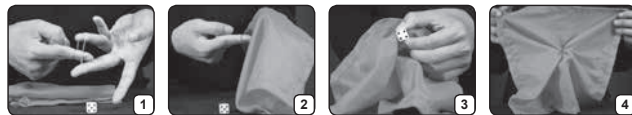


UŽITEČNÁ SÍLA

Toto „kouzlo“ lze uplatnit vždy, kdy musíte vědět předem, co nebo kterou kartu si vybral divák (budete předpovídat). Požádejte diváka, aby hodil kostkou, když k němu budete stát zády, a aby připočetl číslo na horní straně kostky k číslu, které je vespod (vezme kostku a podívá se). Teď ho požádejte, aby přičítel 5 (nebo kterékoli číslo chcete) a aby odpočítal stejný počet karet z balíčku nebo toto číslo odpočítal v řadě předmětů. Tak budete přesně vědět, kterou kartu nebo konkrétně co si vybral. Abyste to mohli udělat, musíte vědět, že součet hodnot protějších stran kostky je vždycky 7. S tímto vědomím můžete „vnutit“ jakoukoli pozici.

KOSTKA, KTERÁ ZMIZÍ

Na špičky prstů si dejte pružnou pásku. Zakryjte je kapesníkem. Mezi lehce rozevřené prsty dejte kostku pod pružnou pásku. Druhou rukou prudce zatahujte za kapesník. Pružná páska pevně přidrží kostku. Zatfeste kapesníkem a ukažte, že kostka zmizela, ale dejte pozor, aby diváci neviděli kostku přidržovanou pružnou páskou.



STRAŠIDELNÁ KOSTKA

Položte si na sevřenou levou pěst kostku (palec by měl zůstat mimo pěst). Předstírejte, že vezmete kostku do pravé ruky (pěsti), ale ve skutečnosti si pusťte kostku do levé pěsti (trochu ji rozevřete). Levou rukou si sáhněte do kapsy, předstírejte, že si berete neviditelnou „kouzelnou sůl“, a přitom v kapse nechte kostku. Posypte si neviditelnou solí pravou pěst nebo ji dejte divákovi, aby to udělal za vás, ale nádherný výsledek bude stejný – dvě prázdné ruce, protože kostka zmizela!



MIZEJÍCÍ TEČKY

Držte kostku mezi jedním prstem a palcem. Nechte směrem k divákům na kostce hodnotu 5 a pod prstem hodnotu 1. Když rychle otočíte kostkou mezi palcem a prstem, vepředu bude hodnota 1. Spojte to s pohybem ruky nahoru dolů a bude to vypadat, jako by čtyři tečky odletěly v dál!



SKÁKAJÍCÍ KOSTKA

Ukažte kostku mezi jedním prstem a palcem tak, aby byla vepředu hodnota 6. Zeptejte se diváků, jaká je hodnota na opačné straně. Všichni řeknou 1, protože většina lidí ví, že součet protilehlých stran je vždycky 7. Ale jak je možné, že ukážete hodnotu 5? Odpověď: Až otočíte ruku, abyste ukázali protilehlou stranu kostky, ve stejné chvíli ji mezi prsty otočíte o 90 stupňů.

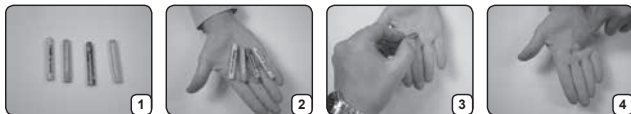


OBVYKLÝ TROJÚHELNÍK

Požádejte někoho, aby nakreslil jednoduchý geometrický tvar, například čtverec, šestiúhelník nebo osmiúhelník. Je pravděpodobné, že nakreslí trojúhelník. Můžete se na to již připravit předem a nakreslit různé tvary a vložit každý jednotlivý tvar do obálky v pořadí kruh, trojúhelník, čtverec, pětiúhelník, šestiúhelník, atd. S tím, jak budou kreslit, řekněte jim, že jste již předem učinil předpověď a jednoduše počítejte v pořadí jednotlivých obálek a vytáhněte tu správnou obálku – opět je nejpravděpodobnější, že to bude trojúhelník, který bude ve druhé obálce.

JAKOU BARVU MÁ PASTELKA

Kouzelník podá čtyři pastelky různých barev dobrovolníkovi a otočí se k divákům zády. Dobrovolník vloží jednu pastelku kouzelníkovi do ruky za jeho zády. Dobrovolník si pak opět vezme svoji pastelku. Kouzelník se otočí obličejem k divákům a oznámí barvu pastelky! Když vám dobrovolník dává pastelku do ruky, dotkněte se špičky pastelky špičkou prstu. Teď se otočte opět čelem k divákům. Zvedněte ruku k čelu, abyste se "zamysleli", a když se ruka zvedá k čelu, uvidíte barvu, která vám po pastelce zůstala na špičce prstu.



PSYCHICKÝ ZÁZRAK

Kouzelník vezme devět hracích karet a položí je na stůl lícem nahoru. Řekne divákům, že odejde z místnosti a za jeho nepřítomnosti by si měl jeden z diváků vybrat kartu. Až se kouzelník vrátí, požádá dobrovolníka, aby poklepal na každou kartu špičkou tužky, a pak určí zvolenou kartu!

Až kouzelník požádá o dobrovolníka, přihlásí se jeho tajný pomocník mezi diváky. Kouzelník si vezme devět hracích karet, jedna z nich musí být devíťka, například piková, a položí je do řady na stůl s pikovou devítkou jako první kartou. Předtím se dohodnete s pomocníkem na tom, která značka na rubu devítky bude označovat pořadí zvolené karty položené na stůl. Až se kouzelník vrátí, pomocník nenápadně poklepe na dohodnuté místo na devíťce pikové, které odpovídá pořadí zvolené karty.

NENÁPADNÉ DOPORUČENÍ

Napište na kousek papíru číslo 37, pak papír složte, aby bylo schované to, co jste napsali, pak ho buď dejte divákovi, aby ho u sebe uschoval, nebo ho položte někam, kde na něj každý uvidí. Teď divákovi sdělíte pokyny, na které rychle získáte odpověď. Dejte velký pozor, aby slova, která použijete, byla přesná a srozumitelná, aby jim rozuměl divák, kterého jste vybrali. Řekněte toto: "Chci, abyste si mysleli liché číslo mezi 1 a 50 a obě číslice liché, ale ne stejné. Například si nevyberte 11." Potvrďte si, že si zvolili číslo. Většina lidí si vybere 37 a dost často 35. Pak se jich zeptejte, jestli si mysleli 37, pokud vám odpoví ano, opravdu jste je ohromili. Pokud řeknou ne, když jim podáváte papír, řekněte: "Chtěl jsem napsat 35, ale myslím, že to není správně. Myslíte si číslo 37?" Pokud zní odpověď ano, kouzlo je úspěšné. Pokud divák odpoví ne, podejte mu svoji předpověď a dodejte: "Chtěl jsem napsat číslo 35, jaké číslo jste si myslel?" Pokud si divák nezvolil 35, žádný strach, tohle není exaktní věda, jen to prostě častěji funguje. Když se zamyslíte nad tím, jak to funguje, zjistíte, že máte omezený počet možností, ze kterých si člověk může vybírat. Omezili jste čísla na 1 až 50, pak jste z toho udělali polovinu, když jste požádali o liché čísla. Pak jste nenápadně navrhli dvouciferné číslo, tím jste vyloučili 1, 3, 5, 7 a 9 a tím, že jste divákovi řekli, aby zvolené číslo neobsahovalo stejné číslice, jste vyloučili i 11 a 33. Také může být mezi diváky jedna nebo více osob, které si vyberou 37 nebo 35, a pokud tak učiní, můžete dodat, že jste jim přečetli myšlenky.

KOLIK JE VÁM LET?

Požádejte diváka, aby myslel na číslo měsíce, ve kterém se narodil (leden je 1, únor 2 atd.) Pak toto číslo musí vynásobit 2 a k výsledku přičíst 5. Výsledek se vynásobí 50 a k výsledku musí divák přičíst, kolik je mu let. Teď vám musí říct výsledek a vy od něj odečtete 250. Výsledné číslo je třímístné nebo čtyřmístné: poslední dvě číslice vám prozradí věk diváka a první číslo měsíc, ve kterém se narodil. Příklad: věk 23 let, narozen v květnu (5.) $5 \times 2 = 10 + 5 = 15 \times 50 = 750 + 23 = 773$. $773 - 250 = 523$. 23 = věk; 5 = měsíc narození.

VIDÍTE SVÝMI PRSTY

Ukažte divákovi deset kousků papíru a požádejte ho, aby se na jeden podepsal, pak papírky dejte do papírového kornoutu nebo do klobouku. Dobře s kornoutem zatřepejte, abyste papírky promíchali, a bez dívání dovnitř vyndáte kousek papíru podepsaný divákem, a to jen díky speciálnímu citu v prstech!

Potřebujete pouze deset malých kousků papíru asi 3 x 3 cm, tužku a papírový kornout nebo klobouk. Požádejte diváka, aby se podepsal na jeden z kousků papíru, které jsou identické. Držte kornout v levé ruce. Až se divák podepíše, vezměte těch 10 kousíčků papíru a jeden po druhém je pravou rukou hoďte do kornoutu nebo klobouku, až do klobouku dáte papírek podepsaný divákem, nenápadně ho trochu zmačkejte. (Udělejte to, až budete mít ruku v kornoutu nebo v klobouku.) Jemně zatřeste kornoutem a vše promíchejte, sáhněte do kornoutu rukou a bez dívání poznáte, který papír je složený. Než ho vyndáte ven, narovnejte ho, abyste neprozradili tajemství.



JAK ZNEHYBNĚT DIVÁKA

Postavte diváka před výzvu, že ho umístíte do takové polohy, že nedokáže zvednout ze země levou nohu. Řekněte mu, aby si stoupl ke zdi tak, že se bude pravou stranou těla dotýkat zdi a pravou nohou zprava rovněž dotýkat zdi. Teď ho požádejte, aby zvedl levou nohu. Nedokáže to udělat.

ZHYPNOTIZOVANÁ RUKA

Řekněte svému kamarádovi, že mu zhypnotizujete ruku. Ale musí přesně vyplnit vaše pokyny. Kamarád musí stát těsně u zdi, pravou částí těla opřenou o zeď a pravým zápěstím se musí dotýkat zdi. Rukou musí odtlačovat zeď od sebe, ale ne tělem, opravdu se musí snažit rukou zeď odtlačit. Když kamarád odtlačuje rukou zeď, nesmí se přestat tělem dotýkat zdi, ani se nesmí zápěstím dotýkat těla. Musí vás poslechnout a splnit váš pokyn, že bude rukou silně odtlačovat zeď aspoň třicet vteřin. Pak mu můžete dát pokyn, aby odstoupil od zdi a měl ruku volně u těla. Poručte jeho ruce, aby odletěla (kamarád se ji nesmí snažit zastavit, musí ji nechat volný pohyb a nechat ruku volně svěšenou!) a ruka mu odletí! Zvedne se opět od těla, jako by sama nechtěla, jako by byla zhypnotizovaná!

STRAŠIDELNÝ ZÁŽITEK

K provedení tohoto kouzla potřebujete předem znát něčí jméno. Napište si toto jméno dospodu na paži měkkým mýdlem. Diváci to nebudou moci zjistit. Ve vhodném okamžiku si vyhrňte rukáv a posypte si paži trochou pepře. Pepř se přilepí na mýdlo, přebytečný pepř jednoduše odfouknete a objeví se jméno!

ZAČAROVANÝ NÁHRDELNÍK

Vezměte starý náhrdelník s korálky a držte ho nad skleničkou. Rozstříhnete šňůrku a nechte korálky spadnout do skleničky. Jeden pohyb kouzelné hůlky a... korálky jsou opět na šňůrce. Jak je to možné? Tajemství spočívá v tom, že korálky jsou navlečené na dvou šňůrkách. Jedna šňůrka je spojená s prvním a posledním korálkem. Druhá šňůrka prochází všemi korálky a konce jsou svázané na uzel. To je šňůrka, kterou

přestřihněte. Držte náhrdelník nad skleničkou. Šňůrka, která vám zůstává v ruce, je smotaná do kuličky a také je vložena do skleničky. Vyndejte korálky ze skleničky a náhrdelník je opět normální.

ÚŽASNÝ CUKR A KOŘENÍ

Vezměte si z cukřenky pytlíček cukru, držte ho levou rukou a povolte zápěstí. Řekněte: „Věděli jste, že cukr někdy zvláštně reaguje, když přijde do kontaktu s pepřem?“ Pravou rukou sáhněte po pepřence. (A současně dejte druhou ruku před sebe a upustěte si pytlíček do klína, což každého nádherně splete, protože všichni se budou dívat na ruku sahající po pepřence.) Až budete mít pepř, přesuňte levou ruku do středu stolu k pepři. Oba tyto pohyby provádějte současně. Pohyb ruky pro pepř by měl odvést pozornost od cukru. Teď máte ve středu stolu zavřenou levou pěst. Držíte pepřenku tak, že ji svíráte všemi prsty (palec by měl být na pepřence shora). Nasypte si trochu pepře do levé pěsti, pak přesuňte pepř zpátky na okraj stolu a současně zvedněte levou pěst ze stolu (opět abyste odvedli pozornost) a upustěte si pepřenku do klína. Když to děláte, současně řekněte: “Pepř může způsobit, že cukr zmizí.” Teď přesuňte pravou ruku na stůl, jako byste stále drželi pepřenku, pomalu otevřete ruku a řekněte: “Na druhé straně cukr může přinutit pepř zmizet.”

DOKONALÉ ROZDĚLENÍ

Nasypte trochu soli a stejné množství pepře na vizitku nebo kousek papíru a ukazováčkem je promíchejte. Můžete se vsadit, že dokážete oddělit sůl od pepře jednoduchým otočením zápěstí. K tomu, abyste sázku vyhráli, je řešení prosté, prostě otočte papír nad skleničkou vody tak, aby sůl i pepř sklouzly a sůl se potopí na dno, zatímco pepř bude plavat na hladině!



Divadlo kouzel Pavla Kožíška

Naprosto originální a jedinečné divadlo, které v České republice nemá obdoby. Vedle pořadů pro děti, které se společně s kouzelníkem Pavlem Kožíškem na jevišti učí i čarovat, je pilotním představením divadla velkolepá show Magická esa. Strhující show s řadou originálních překvapení a nejúspěšnějších světových iluzí. Jedná se o jediné představení svého druhu u nás a je určeno pro celou rodinu. Při velkých „copperfieldovských iluzích“ se vedle mistra světa ze Světového poháru bavičů, iluzionisty Pavla Kožíška představí v neočekávaných rolích přední české modelky.

Těšit se můžete na čtyřmetrovou skluzavku času, která promění postavu dospělého člověka v malé dítě, záhadné čtení myšlenek divákům v publiku, nebezpečné prostoupení obřím ventilátorem, originální levitaci divačky z publika, vystřelení kouzelnice z děla a na řadu dalších velkolepých iluzí plných perfektní zábavy! Magická esa je představení šité přímo na míru Divadlu kouzel a diváci jej tedy uvidí pouze na této scéně.

Kouzla a magie jsou především světem hravé dětské fantazie, a proto na repertoáru máme také čtyři úspěšná dětská představení. Kouzelnické představení Pavla Kožíška to je známka perfektní zábavy nejen pro děti! Hlediště Divadla kouzel je hodně zkosené, aby i nejmenší děti kouzla na jevišti dobře viděly. V místním kouzelnickém obchodě si můžete zakoupit různé kouzelnické rekvizity, literaturu, hračky, DVD apod. A pokud si v salonku Harryho Houdiniho sáhnete na kouzelnickou hůlku, prý se vám splní i vaše tajné přání!

Rozhodně si nenechte ujít také návštěvu Zrcadlového labyrintu v přízemí divadla. Opravdu unikátní velké zrcadlové bludiště, síň smíchu s vtipnými prohnutými zrcadly, antigravitační místnost, levitující stůl a jedinečné optické klamy jsou zárukou skvělé zábavy a originálního zážitku pro celou rodinu! V létě pořádá Divadlo kouzel oblíbené kouzelnické tábory, kde se děti a náctiletí naučí pod osobním vedením Pavla Kožíška také kouzlit!

Divadlo je v Líbeznicih u Prahy cca 4 km za severní hranicí hlavního města a je to oblíbený turistický cíl především pro rodiny s dětmi. Pro diváky máme připravena k dispozici bezplatná parkovací místa pro osobní automobily a autobusy. Divadlo je také v dosahu pravidelných linek autobusů Pražské integrované dopravy.

Další informace a aktuální program objevíte také na **www.divadlokouzel.cz**

Kontakt:

Divadlo kouzel Pavla Kožíška

Mírové náměstí 44

250 65 Líbeznice u Prahy

tel.: 731 176 659

e-mail: info@divadlokouzel.cz

www.divadlokouzel.cz

FANTASTICKÁ MAGIE



Strhující show pro malé
i velké diváky!

**divadlo
KOUZEL**
PAVLA KOŽÍŠKA

www.divadlokouzel.cz



Veškeré součásti výrobku (tj. kouzelnické triky a jejich popis, příslušenství a design) spadají pod celosvětové autorské právo WORLD MAGIC INT. (W.M.I.) A.V.V. © 1978, 1998, 2018. Vlastníku HANKY PANKY Trademarks a Copyrights. Vyrobeno spol. HANKY PANKY TOYS (THAILAND) CO., LTD. 30 Moo 3 Tumbon Huayyai Amphur banglamung, 20150 Chonburi Thailand.

SPARKYS
www.sparkys.cz

HM Studio, a.s., Průmyslová 504,
250 70 POSTRŽÍN Tel: 220 970 480,
www.hmstudio.cz



YYMMDD

CS 4-1241-946 (000)