

NÁVOD K POUŽITÍ (44X-10741)

Důležité: Prosím uschovejte si tento návod, obsahuje důležité informace.

Sada SpyX sestav si sám Vám umožní postavit svůj vlastní, opravdu funkční SpyX přístroj. Každá sada obsahuje komponenty, které se zapojí do základní desky pro sestavení různých SpyX zařízení.

Každý komponent má svou funkci: sada obsahuje komponent baterie, komponent reproduktorů, přepínač atd. Tyto komponenty mají na sobě označení, takže je můžete snadno poznat. Okruh, který sestavíte pro každý SpyX přístroj, je zobrazen (viz obrázek 2) a také ukazuje, jak vypadá hotový přístroj SpyX po sestavení na základní desce (viz obrázek 1). Pro sestavení každého SpyX přístroje máte zdroj energie (Bateriový komponent), pro který potřebujete 3x "AAA" baterie (nejsou součástí balení). Součástí sady je základní deska. Na desce jsou rovnoměrně rozmístěné otvory, do kterých se zapojují různé komponenty. V tabulce "Seznam vodičů" je u každého komponentu uvedena barva a číslo vodiče. Při montáži a propojování komponentů používejte pouze tyto vodiče.

Montáž: Připojte každý komponent do základní desky (viz obrázek 1). Vodiče připojené ke každému komponentu, by měly být prostrčeny skrz otvor na základní desce a poté komponent jemně zacvakněte do otvoru. Ujistěte se, že vodiče nejsou nikde skrípnuté. Na spodní stranu základní desky umístěte přiložené kovové pružiny do libovolného volného otvoru (viz obrázek 3). Jakmile jsou všechny pružiny na svém místě, můžete je propojit s vodiči z každého komponentu (viz obrázek 2). Všimněte si, že se vodiče připojují k pružině (viz obrázek 3). Pružinu mírně ohněte, aby umožnila vložení kovového konce vodiče do závitů pružiny. Po uvolnění pružiny bude vodič připevněn a elektrické spojení je zapojeno.

Věda skrytá za přístrojem SpyX

Baterie: vytvářejí elektrické napětí pomocí chemické reakce.

Spínač: zapíná (ON) nebo vypíná (OFF) tok elektrického proudu z baterií do elektrického obvodu.

Zesilovač: "reguluje" tok elektrického proudu a slouží k omezení toku elektřiny v obvodu. V přístrojích "Špiónský odposlech & Detektor pohybu" lze použít k ovládní hlasitosti zvuku. V přístroji "Měníč hlasu" volí různé rychlosti výstupního zvuku změnou vstupní oscilační frekvence integrovaného obvodu zabudovaného uvnitř hlasové jednotky.

Mikrofon: převodník, který převádí zvuk na elektrický signál.

Senzor: světelný senzor, který dokáže detekovat intenzitu světla (pohyb předmětu) před ním.

Reproduktor: převádí elektřinu na zvuk. „Slyšíte“ zvuk, když vaše uši ucítí vibrace tlaku vzduchu.

Integrované obvody: Elektronické součástky mohou být miniaturizované. Tyto "integrované obvody" jsou používány všude od jednoduché elektroniky po pokročilé počítače. Měníč hlasu, Detektor pohybu a Odposlech obsahují specializované integrované obvody a další podpůrné součástky (zesilovače, kondenzátory a tranzistory), které jsou potřeba, aby přístroj skutečně fungoval!

VAROVÁNÍ: Komponenty připojte pouze pomocí konfigurace, jak je uvedeno v pokynech. Připojte vždy pouze 2 vodiče stejné barvy do jedné pružiny. Špatným připojením může dojít k jejich poškození. Nepokládejte mikrofon a reproduktor naproti sobě, jinak bude generována hlasitá ozvěna, které je třeba se vyhnout. Výrobce nenese odpovědnost za součástky poškozené v důsledku nesprávné montáže vodičů. **VŽDY** okamžitě odpojte baterie a zkontrolujte vodiče, pokud se zdá, že se zahřívají. **VŽDY** zkontrolujte vodiče před zapnutím obvodu. **VŽDY** připojujte komponenty pomocí konfigurací uvedených v tomto návodu, projektu, nebo podle popisů připojení jednotlivých součástek. **NIKDY** nepřipojujte k elektrické zásuvce jakýmkoliv způsobem.

Odstranění problémů:

1. Většina problémů s obvodem je vždy způsobena nesprávnou montáží. Vždy znovu zkontrolujte, zda konfigurace vašeho obvodu přesně odpovídá návodu.
2. Ujistěte se, že součástky s pozitivním/negativním označením jsou umístěny podle návodu.
3. Ujistěte se, že jsou všechna připojení bezpečně zasunuta do pružinových konektorů.
4. Zkuste vyměnit baterie.

Jak si hrát:

- Umístěte Detektor pohybu blízko místa, kde se pohybují lidé (dveře nebo chodba).
- Detektor funguje nejlépe při jasném světle.
- Zapněte Detektor pohybu pomocí spínače (viz obrázek 2). Červená LED kontrolka po 3 vteřinách zablikáním indikuje, že detektor je připraven!
- Pokud detektor nehlásí pohyb, může to být způsobeno tím, že potřebuje v místnosti trochu více světla. Vyzkoušejte detektor pohybem ruky před snímačem.
- Alarm zazní na 2 až 3 vteřiny, aby ukázal, že je nastaven.
- Po zapnutí se detektor automaticky resetuje.

TIP: Po ukončení hry nezapomeňte SpyX Detektor pohybu vypnout.

Výměna baterií (nejsou součástí balení)

Poznámka: Baterie smí vyměňovat pouze dospělá osoba (viz obrázek 5).

- 1) Na komponentu baterie najdete kryt zásobníku baterií, odšroubujte šroubek (proti směru hodinových ručiček), šroubovák není součástí.
- 2) Odstraňte kryt zásobníku pro baterie, vyjměte staré baterie a vyměňte je za nové

3x AAA/LR03.

3) Baterie vložte se správnou polaritou (viz obrázek 5).

4) Zásobník uzavřete krytem a šroubek dobře zašroubujte (po směru hodinových ručiček).

Výrobek na baterie – informace o běžném provozu:

Použijte 3x baterie „AAA/LR03“ 1,5V (nejsou součástí balení). Baterie musí instalovat a vyměňovat dospělá osoba. Dodržujte správnou polaritu. Používejte stejný typ baterií. Nekombinujte značky ani typy. Nekombinujte staré a nové baterie. Nedobíjejte baterie, které nejsou dobíjecí. Všechny baterie vyměňujte současně. Pokud se hračka delší dobu nepoužívá, baterie vyjměte. Vybíté baterie vyjměte z přístroje. Přívodní svorky nesmějí být zkratovány. Baterie umístěte na bezpečné místo – nevhazujte do otevřeného ohně, neotevírejte vnější obaly, nevystavujte přímému slunečnímu záření. Při nesprávné manipulaci mohou baterie explodovat nebo vytéci. Baterie uchovávejte mimo dosah malých dětí. V případě spolknutí jsou baterie pro dítě nebezpečné. Okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc.

Upozornění a pokyny pro odkládání použitých elektrozařízení:

Symbol přeškrtnuté podržené popelnice na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezená nebo vyrobená po 13. 8. 2005. Označuje, že výrobek nesmí být vyhozen do komunálního odpadu. Seznam veřejně přístupných míst zpětného odběru najdete na www.asekol.cz

Varování: Nevhodné pro děti do 3 let. Doporučeno 6+

Nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí malých částí. Odstraňte obal, než začnete hračku používat. V případě igelitového obalu hrozí nebezpečí udušení dítěte. Upozornění: Obal uschovejte pro případnou potřebu. Barvy a detaily výrobku se mohou lišit od vyobrazení na obalu. VYROBENO V ČINĚ

komponent	Komponenty	Vodič	Číslo
1	Detektor pohybu	černá/černa	1
		červená	2
		modrá	3
		zelená	4
		žlutá/žltá	5
		žlutá/žltá	6
2	Zesilovač /Zosiľovač	žlutá/žltá	7
		žlutá/žltá	8
3	Baterie /Baterie	černá/černa	9
		červená	10
4	Spínač	červená	11
		červená	12
5	Reproduktor	žlutá/žltá	13
		žlutá/žltá	14
6	Snímač	modrá	15
		zelená	16

NÁVOD NA POUŽITIE (44X-10741)

Dôležité: Prosím uschovejte si tento návod, obsahuje dôležité informácie.

Súprava SpyX zostáv si sám Vám umožní postaviť svoj vlastný, naozaj funkčný SpyX prístroj. Každá sada obsahuje komponenty, ktoré sa zapoja do základnej dosky na zostavenie rôznych SpyX zariadení.

Každý komponent má svoju funkciu: sada obsahuje komponent batérie, komponent reproduktorov, prepínač atď. komponenty majú na sebe označenie, takže ich môžete ľahko spoznať. Okruh, ktorý zostavíte pre každý SpyX prístroj, je zobrazený nižšie (viď obrázok 2) a tiež ukazuje, ako vyzerá hotový prístroj SpyX po zostavení na základnej doske (viď obrázok 1). Na zostavenie každého SpyX prístroja máte zdroj energie (Batériový komponent), pre ktorý potrebujete 3x "AAA" batérie (nie sú súčasťou balenia). Súčasťou sady je základná doska. Na doske sú rovnomerne rozmiestnené otvory, do ktorých sa zapájajú rôzne komponenty. V tabuľke "Zoznam vodičov" je pri každom komponente uvedená farba a číslo vodiča. Pri montáži a prepájaní komponentov používajte iba tieto vodiče.

Montáž: Pripojte každý komponent do základnej dosky (viď obrázok 1). Vodiče pripojené ku každému komponentu, by mali byť prestrčené cez otvor na základnej doske a potom komponent jemne zacvaknite do otvoru. Uistite sa, že vodiče nie sú nikde priškripané. Na spodnú stranu základnej dosky umiestnite priložené kovové pružiny do ľubovoľného voľného otvoru (viď obrázok 3). Akonáhle sú všetky pružiny na svojom mieste, môžete ich prepojiť s vodičmi z každého komponentu (viď obrázok 2). Všímnite si, že vodiče sa pripájajú k pružine (viď obrázok 3). Pružinu mierne ohnite, aby umožnila vloženie kovového konca vodiča do závitov pružiny. Po uvoľnení pružiny bude vodič pripevnený a elektrické spojenie je zapojené.

Veda skrytá za prístrojom SpyX

Batérie: vytvárajú elektrické napätie pomocou chemickej reakcie.

Spínač: zapína (ON) alebo vypína (OFF) tok elektrického prúdu z batérií do elektrického obvodu.

Zosilňovač: "reguluje" tok elektrického prúdu a slúži na obmedzenie toku elektriny v obvode. V prístrojoch "Špiónsky odposluch & Detektor pohybu" je možné použiť na ovládanie hlasitosti zvuku. V prístroji "Menič hlasu" volí rôzne rýchlosti výstupného zvuku zmenou vstupnej oscilačnej frekvencie integrovaného obvodu zabudovaného vo vnútri hlasovej jednotky.

Mikrofón: prevodník, ktorý prevádza zvuk na elektrický signál.

Senzor: svetelný senzor, ktorý dokáže detekovať intenzitu svetla (pohyb predmetu) pred ním.

Reproduktor: prevádza elektrinu na zvuk. „Počujete“ zvuk, keď vaše uši ucítia vibrácie tlaku vzduchu.

Integrované obvody: Elektronické súčiastky môžu byť miniaturizované. Tieto "integrované obvody" sú používané všade od jednoduchej elektroniky po pokročilých počítače. Menič hlasu, Detektor pohybu a Odpočúvanie obsahujú špecializované integrované obvody a ďalšie podporné súčiastky (zesilovače, kondenzátory a tranzistory), ktoré sú potrebné, aby prístroj skutočne!

UPOZORNENIE: Komponenty pripojte iba pomocou konfigurácia, ako je uvedené v pokynoch. Pripojte vždy iba 2 vodiče rovnakej farby do jednej pružiny. Zlým pripojením môže dôjsť k ich poškodeniu. Nekladte mikrofón a reproduktor oproti sebe, inak bude generovaná hlasná ozvena, ktorej je potrebné sa vyhnúť. Výrobca nenesie zodpovednosť za súčiastky, poškodené v dôsledku nesprávnej montáže vodičov. VŽDY okamžite odpojte batérie a skontrolujte vodiče, ak sa zdá, že sa zahrievajú. VŽDY skontrolujte vodiče pred zapnutím obvodu. VŽDY pripájajte komponenty pomocou konfigurácií uvedených v tomto návode, projekte, alebo podľa popisov pripojenia jednotlivých súčiastok NIKDY nepripájajte k elektrickej zásuvke akýmkoľvek spôsobom.

Odstránenie problémov:

1. Väčšina problémov s obvodom je vždy spôsobená nesprávnou montážou. Vždy znovu skontrolujte, či konfigurácia vášho obvodu presne zodpovedá návodu.
2. Uistite sa, že súčiastky s pozitívnym/negatívnym označením sú umiestnené podľa návodu.
3. Uistite sa, že sú všetky pripojenia bezpečne zasunuté do pružinových konektorov.
4. Skúste vymeniť batérie.

Ako sa hrať:

- Umiestnite Detektor pohybu blízko miesta, kde sa pohybujú ľudia (dvere alebo chodba).
- Detektor funguje najlepšie pri jasnom svetle.
- Zapnite Detektor pohybu pomocou spínača (viď obrázok 2). Červená LED kontrolka po 3 sekundách zablikaním indikuje, že detektor je pripravený!
- Pokiaľ detektor nehlási pohyb, môže to byť spôsobené tým, že potrebuje v miestnosti trochu viac svetla. Vyskúšajte detektor pohybom ruky pred snímačom.
- Alarm zaznie na 2 až 3 sekundy, aby ukázal, že je nastavený.
- Po zapnutí sa detektor automaticky resetuje.

TIP: Po ukončení hry nezabudnite SpyX Detektor pohybu vypnúť.

Výmena batérií (nie sú súčasťou balenia)

Poznámka: Batérie smie vymieňať iba dospelá osoba (viď obrázok 5).

- 1) Na komponent batérie nájdite kryt zásobníka batérií, odskrutkujte skrutku (proti smeru hodinových ručičiek), skrutkovač nie je súčasťou.
- 2) Odstraňte kryt zásobníka pre batérie, vyberte staré batérie a vymeňte ich za nové

3x AAA/LR03.

3) Batérie vložte so správnou polaritou (viď obrázok 5).

4) Zásobník uzavrite krytom a skrutku dobre zaskrutkujte (v smere hodinových ručičiek).

Výrobok na batérie – informácie o bežnej prevádzke: Použite

3x batérie „AAA/LR03“ 1,5V (nie sú súčasťou balenia). Batérie musí inštalovať a vymieňať dospelá osoba. Dodržujte správnu polaritu. Používajte rovnaký typ batérií. Nekombinujte značky ani typy. Nekombinujte staré a nové batérie. Nedobíjajte batérie, ktoré nie sú dobíjacie. Všetky batérie vymieňajte súčasne. Pokiaľ sa hračka dlhšiu dobu nepoužíva, batérie vyberte. Vybité batérie vyberte z prístroja. Prívodné svorky nesmú byť skratované. Batérie umiestnite na bezpečné miesto – nevhádzajte do otvoreného ohňa, neotvárajte vonkajšie obaly, nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu. Pri nesprávnej manipulácii môžu batérie explodovať alebo vytiecť. Batérie uchovajte mimo dosahu malých detí. V prípade prehltnutia sú batérie pre dieťa nebezpečné. Okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

Upozornenia a pokyny pre odkladanie použitých elektrozariadení:

Upozornenia a pokyny pre odkladanie použitých elektrozariadení: Symbol preškrtnutá podčiarknutá popolnice na produkte alebo balení označuje elektrozariadenia, dovezené alebo vyrobené po 13. 8. 2005. Označuje, že výrobok nesmie byť vyhodnený do komunálneho odpadu. Zoznam verejne prístupných miest spätného odberu nájdete na www.asekol.sk

Upozornenie: Nevhodné pre deti do 3 rokov. Odporúčané 6+

Nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdychnutia malých častí. Odstraňte obal, než začnete hračku používať. V prípade igelitového obalu hrozí nebezpečenstvo udusenia dieťaťa. **Upozornenie:** Obal uschovajte pre prípadnú potrebu. Farby a detaily výrobku sa môžu líšiť od vyobrazenia na obale. VYROBENÉ V ČÍNE

KRYT BATERIÍ/BATERIÍ

Obr. 1

Obr. 2

Obr. 3

Obr. 4

Obr. 5

požadované batérie 3x"AAA/LR03" (nie sú súčasťou)

Seznam/zoznam vodičov

Komponent	Komponenty	Vodič	Číslo
1	Detektor pohybu	černá/čierna	1
		červená	2
		modrá	3
		zelená	4
		žltá/žltá	5
		žltá/žltá	6
2	Zesilovač /Zosilňovač	žltá/žltá	7
		žltá/žltá	8
3	Baterie /Batérie	černá/čierna	9
		červená	10
4	Spínač	červená	11
		červená	12
5	Reproduktor	žltá/žltá	13
		žltá/žltá	14
6	Snímač	modrá	15
		zelená	16

Obr. 3

Ohňte pružinu a vložte vodič
Ohňte pružinu a vložte vodič

Oba vodiče musí byť stejné barvy
Obidva vodiče musia byť rovnakej farby